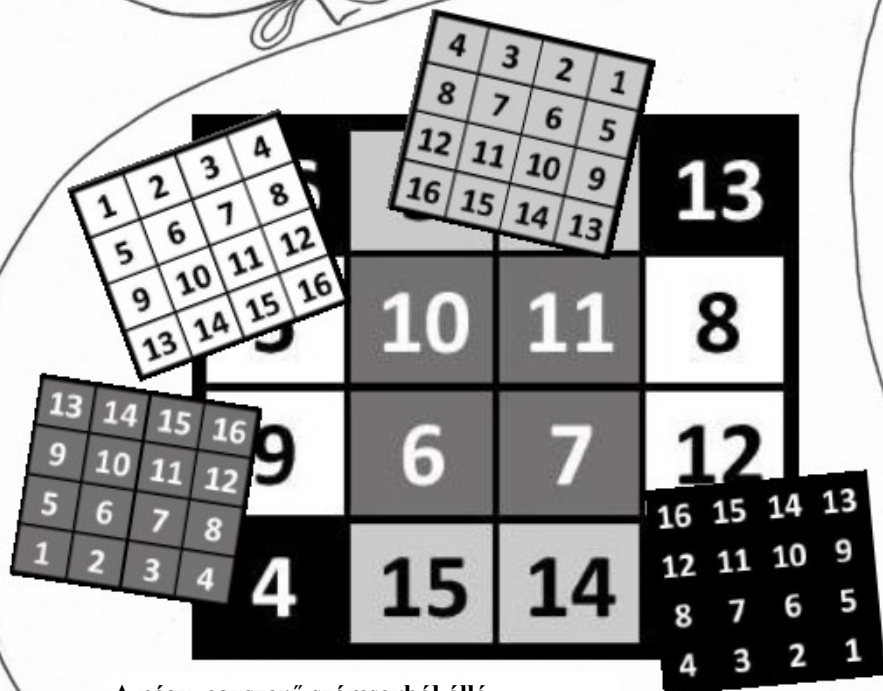


# ATTÓSI HÍRMONDÓ

A Dürer verseny hivatalos napilapja 2020.02.09.

Fejtsük meg közösen  
a bűvös négyzet  
készítés fortélyait!



A négy, egyszerű számsorból álló,  
egyszínű négyzetből összeáll egy bűvös négyzet.

## A MAI NAP PROGRAMJA

| Időpont     | Program                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 07:30-08:30 | Reggeli                 | Tea,<br>Virsli<br>Kenyér, mustár                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 08:30-12:30 | Teaház                  | Ha otthonosan mozogsz a népszokások, babonák világában, akkor nézz be a Teaházba, hiszen ott a társasjátékokon és a meleg teán kívül játékos fejtrőkkkel is várunk. És ne feledd, a sikeres megoldásokért jutalom jár! A helyszín idén is az „A” tornaterem lesz, ezért kérünk Titeket, hogy ételt és italt ne fogyasszatok bent, hanem ezt a tornaterem előtti folyosón tegyétek. Megértéseteket köszönjük! |
| 08:30-09:45 | Megoldások megtekintése | Megnézhetitek a dolgozataitok javítását, hogy mire hány pontot adtak a szervezők. Ha valami nem világos meg is kérdezhetitek, hogy miért pont annyi pontot ér. Sőt, akár reklamálhattok is, ha valahol nem jó a javítás. Elég fáradtak voltunk, mikor javítottunk. :) Természetesen csak a megalapozott reklamációkat fogadjuk el.                                                                           |
| 9:00-10:30  | Licitbolt               | A megmaradt Dürer Dollárjaitokat itt tudjátok majd elkölteni. Tőzsdéhez hasonlóan, mozgó árfolyamokon vásárolhattok különböző apróságokat.                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 10:30-11:30 | Közös Játék             | Az eredményhirdetés előtt még egy nagy közös játékra hívunk titeket a Nagyterembe. A játék neve Szellem, amelynek szabályai a 8. oldalon olvashatóak.                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 11:30-12:30 | Eredményhirdetés        | Az eredményhirdetésen a verseny legjobbjait díjazuk különböző, értékes jutalmakkal. Az esemény helyszíne a Nagyterem.                                                                                                                                                                                                                                                                                        |

### FONTOS INFORMÁCIÓK A REGGELIVEL ÉS A HIDEGCSOMAGGAL KAPCSOLATBAN

Aki a Karacs Kollégiumban alszik, az a Minorita Menzán kapja meg a reggelit és a hidegcsomagot **a regisztrációnál kapott jegy ellenében**. Érdemes lehet minél előbb elindulni a koliból, mivel mindig hosszú szokott lenni a sor. Azok számára, akik a Lévyay Kollégiumban laknak, a reggeli a kollégiumban lesz, a hidegcsomagot pedig a Földesben kapják meg.

# Babonás Számok a világ körül

Weber Marci

Az ember természetéből adódóan különféle dolgokhoz maga körül önmagán túlmutató jelentést csatol. És mivel is találkozott az ember az útja során a legtöbb-ször? A válasz egyszerű: számokkal!

Légy te bármelyik kontinens bármelyik országának bármely szegletében élő törzs legfiatalabb képviselője, számokkal biztos, hogy találkozta már. Nincs kultúra, melyben ne jelentek volna meg, és épp ezért a matematikai jelentésükön túl az emberek különféle hiedelmeket is kötöttek hozzájuk. Ezekből mutatunk be most nektek párat!

Ami majdnem az összes kultúrára jellemző, hogy a páratlan számokat (a 13 kivételével) szerencsésnek tekintették. Különösen nagy jelentősége van a 3-as, és a 7-es számoknak, melyekről kicsit bővebben beszélünk majd.

Az 1-es szám gyakorlatilag a kiindulása mindennek: a matematika alapegysége lévén az 1-es szám jelentése a legtöbb kultúrában összefonódott az élettel, bár Kínában főként a számkombinációkban jelentkezik az első szám „ereje”. Náluk az 1 magányt jelent. Több babona is van ezzel a számmal: A tehén első fejéséből sokaknak kell innia, a kutyának rossz az első fia, és hasonlók.

Kínában a 2-es szám kiejtése hasonlít a „könnyű” szóra. Itt úgy tartják, hogy a jó dolgok párosával történnek, így a kínaiak a páros számokat tartják szerencsésnek.

A 3-as szám ámbátor a legtöbb kultúrában szerencsét hoz, Japánban szerencsétlennek tartották: sosem ültek hármán egy asztalhoz. Más kultúrákban azonban ez a szám nagy jelentőséggel bír, gondoljunk a három fejű sárkányra, az ördög három kérdésére, a kereszténység Szentháromságára. A különféle népmesék más-más vidékeken is előveszik a hármas számot. A németeknél az a mondas járja: „Minden, ami jó, az három!” Nálunk is létezik hasonló mondás: „Három a magyar igazság!”

Azonban sok kultúrában hiszik úgy, hogy ha valami nem sikerül harmadszorra, akkor érdemes újból megpróbálni, mert így biztos sikerrel járunk. Számos babona kapcsolódik a 3-as számhoz, és ezek nagy része nemzetközi. Ilyen például, hogy a szerencse megtartásához alulról felfelé háromszor fán kell kopogni. A rosszlelkek elűzéséhez Közép-Európában háromszor csókolták meg az emberek a nyakukban lógó keresztet. Régen Magyarországon egy boszorkány-népszámláláson megálapították, hogy 33333 boszorka található országunkban.

Az irokéz indiánok háromszor pöfentettek a békepipából a háborúskodás felhagyása érdekében, és úgy tartották, hogy a halottak lelke három nap után hazatér, jelenlétét három kopogással jelzi.

A 4-es számnak a különféle mitológiák alapjaiban volt hatalmas szerepe. Az ókori kínaiak úgy tartották, hogy a vilá-

got négy tenger veszi körül, az égboltot négy oszlop tartja, négy istenségük és négy szent állatuk volt. A négy égtájhoz egy-egy, azaz összesen négy barbár törzset csatoltak, melyek szerintük veszélyt jelentettek Kínára.

A régi magyar néphitben, a göcseji mitológiában a vízen úszó Föld négy sarkát egy-egy cethal tartotta. A hunok birodalmának négy főméltósága volt, a hadseregüket a négy égtáj szerint négy testre bontották szét. Négy alapelemet különböztettek meg a kor tudósai: a tüzet, a vizet, a földet és a levegőt.

Az amerikai őslakosok is hasonló szerepet tulajdonítottak a négyes számnak. A tolték törzs a négy égtájat a főistenük négy fiával azonosították. Az aztékok a világ fejlődését négy szakaszra osztották: a négy ocelot kora, a négy szél érája, a négy esőt felváltó négy víz kora, valamint a világvégét jelentő négy földrengés időszaka. Többek között a térség halálkultúrájában is nagy szerepe volt a számnak, Mexikóban a holttest négy napig van kiterítve, mert úgy tartják, hogy négy napig tart az út a túlvilágra.

Ezzel szemben az ázsiai népek a mai napig a 4-es számot kezelik az egyik legbalszerencsésebb számukként, mert a kiejtése (si) hasonlít a halál szóra. Hongkongban nincsenek olyan emeletek, melyekben előfordul a négyes szám, máshol csak a 4. emeletet hagyják ki. Azok az ingatlanok, melyek házszámában benne van a négy, nehezebben értékesíthetők. Mindemellett az ázsiai népek gyakran többet fizetnek, csak hogy ne legyen benne a telefonszámukban vagy a rendszámukban eme balszerencsés szám. Azonban a leginkább balszerencsés szá-

muk a 14, mely kiejtése (shí-si) pont úgy hangzik, mint a „halál lesz”, vagy „baleset” kifejezések. Ezt a számot a kínaiak gyakorlatilag sehol nem használják, telefonszámokból, rendszámokból törlik, ha lehet.

Következzék az 5-ös! Ennek a számnak geometriai megfelelője, az ötszög a világmindenség tökéletességét jelképezte a korai kultúrákban. Csillag alakban az örökkévalóság szimbolikája. Ilyen formában az indiánok totemként használták, és úgy gondolták, hogy az ajtóra kitűzve egy hasonló csillagot megóvhatjuk az ottlakókat a betegségektől. Az ötágú csillagnak több elnevezése is ismert: Salamon pecsétje, gyűrűje, kulcsa, a középkorban lidérckeresztnek, a keltáknál boszorkányszögnek hívták. Ez a szimbólum felírva valahova megóvjá az embereket a gonosz szellemektől és az ártásoktól. Azonban fejjel lefelé ábrázolva úgynevezett pentagramot kapunk, mely tudvalevőleg a démonok előcsalogatását segíti. A zsidóknál Mózes öt könyvét, a keresztényeknél Jézus öt sebét szimbolizálta ez a szám. Jelentett még gazdagságot és sikert is, sőt, a japán kultúrában a társadalmi ranglétra csúcsát jelképezte.

A 6-os szám kettős természetű: a legtöbb kultúrában a gonoszt jelképezi, így az emberek ódzkodnak olyan eseményeken részt venni, amely a hatodik hónap hatodik napjára esik, hisz annak csak tragikus kimenetele lehet. Gyakran használják a 666-ot a Sátán száma ként: a Jelenések Könyvében János a 666-ot az Antikrisztus számának jelenti ki.

Ázsiában azonban a 666 a sikert jelenti: a

kínai boltok ablakában gyakran kint van ez a szám, és sokan külön összegeket fizetnek, hogy a telefonszámuk erre végződjék.

A mágikus világban a hatos szám a végtelen időt jelképezi.

A 7-es szám a hármashoz hasonlóan nagyon sok népi mondakörben jelenik meg, sokhelyütt a természetfelettel azonosítják. A magyar népmesékben mindig a hetedik gyermek rendelkezik különleges képességekkel. Az átkokban is sokszor szerepel a hetes szám: hétrétű görcs, hetvenhétrétű istennyila, és hasonló átkok hagyhatják el a gonosz emberek száját. A törököknél szerelmi bánat ellen hét kútból és hét hullámból merített vizet kellett inni. A babonásabb emberek úgy gondolják, hogy egy dologhoz hét évig ragaszkodni szerencsét hoz, de egy tükör összetörése hét év balszerencsét okoz. A kínai kultúra szerint a hetes a legromantikusabb szám, a kínai Valentin-nap is 7. hó 7-ére esik.

A kereszténység egyik nagyon fontos száma a hetes: hét főbűn létezik, melyek a szerzetesi körökben elítélendőek voltak: a kevélység, a fösvénység, a bujaság, az irigység, a torkosság, a harag és a jóra való restség. Emellett az isteni erények száma is hét: a megfontoltság, a bátorság, a mértékletesség, az igazságosság, a hit, a remény és a jótékonyság. A katolikus egyháznak hét szentsége, a Szentléleknek hét ajándéka van. A Miatyánkban az imádkozó hét kívánsággal fordul Istenhez, és Jézus is hétszer szólalt meg a kereszten.

A 8-as szám Kínában a legszerencsésebb-

nek tekinthető: kiejtése (ba) hasonlít a „fa” szóra, mely sikert és gazdagságot jelképez. A 2008-as olimpia épp ezért a nyolcadik hónap nyolcadik napján, 8 óra 8 perckor kezdődött itt. Minél több nyolcast látnak leírva, annál nagyobb szerencsét okoz nekik, így megint csak rengeteget fizetnek ki a kínaiak, hogy minél több nyolcas legyen a rendszámukban és a telefonszámukban (interneten egyszer 1,2 millió jenért kelt el az A88888-as rendszám tábla). Máshol azonban a nyolcas számnak vannak balszerencsés vonzatai: nagy összeget veszít, ki erről álmodik, és balszerencsés február, illetve június nyolcadikán megházasodni.

A 9-es szám a kuruzslók babonás száma volt: gyakran kilencféle gyógyfűvet ajánlottak, kilencszeri ismételésre kilencféle módon. Az egyiptomiak is kedvelték ezt a számot: ha valaki meghalt, kilenc barátja kísérte el az útra, és a fáraó halála után a nép nyolcszor kilenc napig gyászolt.

Kínában a kilences szám különösen szerencsés, hisz ez a háromnak önmagával vett szorzata. A 9. hónap 9. napján tartják a „kettős jang” ünnepét, mely során a hegyekben túráznak, és vidáman iszogatnak.

Az északi népek mitológiájuk szerint az istenek szent számának tulajdonították a kilencet. Minden hónap kilencedik napján vallásos szertartásokat tartottak, mely során kilenc ember-, vagy állatáldozatot ajánlottak fel az isteneiknek. A skandináv mitológia valósággal hemzseg a sok kilencestől: ennyien vannak a valkűrök, az óriások, a szörnyetegek, a habléányok, a szüzek, a törpék, az istenek-

nek kilenc anyja volt, de kilenc a száma a világoknak, földeknek és a rituális aktusoknak is; s a holtak birodalma ugyancsak kilenctartományú. Főistenük, Odin, kilenc napig csüngött a világfán, s ezalatt kilenc dalt tanult meg.

A kilences szám még az elpusztíthatatlanságot jelképezte: „A macskának kilenc élete van”, tartja a mondás. Három élet játékra, három a kóborlásra, és három a megnyugvásra.

A babonákban nagyon gyakran jelenik meg a kilences szám: A magyarok azt tanácsolják annak, akire rájön a csuklás, hogy igyon kilenc korty vizet úgy, hogy eközben ne vegyen lélegzetet. Akinek az ágya alatt söpörtek, az kilenc napig nem tud aludni. A kínai esküvői vacsorán kilenc fogásból álló ételt szolgálnak fel. A Louisiana államban élő cajunok úgy fékezik meg a tornádót, ha két késsel kilencszer keresztet vetnek.

A 12-es szám jelentette a tökéletességet a legtöbb kultúrában: 12 óra egy napszak, 12 hónap, Jézus 12 tanítványa, Izrael 12 törzse stb. Nem csoda, hogy a 13-as nagy balszerencsének örvend, hiszen az a tökéletesség megbontását jelképezi. A 13-as szám negatív legendája az utolsó vacsorával kezdődött, amin 13-an vettek részt. A mai napig hiedelem, hogy ennyien nem szabad asztalhoz ülni, mert aki először felkel, az hamarosan meghal. Azon sem csodálkozott senki, amikor az

Apolló 13-nak a 13 óra 13 perces fellövési kísérlete a 39-es (háromszor 13!) indítóállványról meghiúsult. A tarot kártyák közül a 13. lap a Halál lapja. Persze, Európa sem kivétel: amikor 1965-ben az angol királynő Nyugat-Németországba látogatott, a vágány számát, amelyről a királynő vonata indult volna, 13-ról 12-re cserélték. Vannak szállodák, ahol nincsen ilyen számú szoba, vagy számos olyan magas épület létezik, ahol 12. emeletet a 14. emelet követi.

Péntek 13-a az a rettegett nap, amit nagyon sokan tartanak a balszerencse napjának. De tudátok-e, hogy Olaszországban ez a nap péntek 17-e? A péntek balszerencsés mivolta egyébként szintén bibliai eredetű: pénteken feszítették keresztre Jézust, és állítólag ez volt a napja a kánaáni bűnbeesésnek is.

Azonban nem mindenhol övezi ilyen balszomszomság a számot (melytől való félelmet egyébként triszkaidekafóbiának hívják, és egy létező betegség), hiszen a Közel-Keleten kifejezetten nagy tisztelet övezi, akár az indiai Buddhák számát tekintjük az ottani pantheonban, vagy a japán szent kardot, melynek markolata 13 részből áll.

Felsorolni a többi számot csaknem teljes-séggel lehetetlen. A hiedelmek, babonák száma megfjejthetetlen, és minél többet él az ember a Földön, ez a szám nem is fog csökkenni.

## Matematikus gyerek

Az elsős kisfiú kérdezi matematikus apukájától:

- Apu, hogy kell írni a nyolcast?
- Hát fiam, pont úgy, mint a végtelent, csak forgasd el  $\pi/2$ -vel

## Aranyka reakcióútja (III.)

Weber Marci

Így hát a kis arany atom nyakába vette a titrálási görbét, mely meredeken emelkedett egészen a Savas Földre. Itt élt az összes sav, ki-ki erőszakosabb a másikinál. Éjjel-nappal nyüzsgött a sok proton mindenhol, és a gyengébb savak, akik nem voltak olyan tehetősek, útonállóként leselkedtek az arra gyanútlanul elhaladó bázisokra, fémekre. Szegény Aranyka ezt nem tudhatta, így amikor a gonosz hangyasav előugrott az egyik gömblombikból, ijedtében úgy összeugrott, hogy a Mohs-skála értéke egy egész egységgel nőtt.

„Datív kötést vagy életet!” - kiáltotta a hangyasav. De mivel Aranyka semmiféle kötést nem tudott neki felkínálni, az életét meg nem akarta elveszíteni, futásnak eredt. Futott, futott, ahogy csak a kémiai potenciálja engedte, de a hangyasav, aki nála sokkal könnyebb részecske volt, hamar utolérte. Mikor minden veszni látszott, mint az elrontott kitermelés, egyszer csak a hangyasav arcába egy proton vágódott (aki ennek természetesen nem örült, hisz így is egyel több atomi részecskéje volt, mint szeretne volna). A protonált hangyasav ijedtében úgy elfutott, hogy a felezési ideje alig győzte őt utolérni.

Aranyka körülnézett a megmentője után kutatva. Nemsokára ki is szúrta (jobban mondva az orrát szúrta ki) egy sósavgáz molekula. Az arany atom mélyen meghajolt:

„Köszönöm neked a segítséget! Nélküled most csak egy protonált, instabil atomocská lennék!” - hálálkodott Aranyka.

„Ki vagy te?”

„Én vagyok a Puskapor Hegyek atyja, Salétrom Salazár!” - felelt a megmentő. Aranyka ennek hallatára úgy perdült táncra, mint a fragmens a kvadrupólusos detektorban.

„Éppen rád volt szükségem, ó, nagy Salazár!” - borult térdre az arany atom, majd elmesélte neki mindazt, amit Alu Fólia mondott. Salazár bólogatva nyugtázta Aranyka minden szavát.

„Segítek neked. Hidro Kolompér történetesen jó barátom, de tudd meg, nagyon hiú részecske! Próbára fog tenni, mielőtt elfogadna rektánsául. De egy cseppet se félj, felkészítelek a megpróbáltatásokra!” Így is történt. Salazár heteken keresztül okította Aranykát a Villányi-féle varázskönyvből. Aranyka lelkesen készült, és csakhamar olyan bölcs lett, mint maga Alu Fólia! Eztán Salazárral együtt útnak eredtek a Sós Tó felé, amely partján Hidro Kolompér palotája állt. Sok-sok pH és pK után végül elérték a titrálási görbe legalját, ami éppen a Sós Tóba torkolt. Ott csillogott a hatalmas palota, Aranyka protonjait majd szétvetette a sok magerő annak izgalmasában.

Salazár láttán a sok proton, Kolompár szolgálai egyből beengedték az elegyet a palotába. Kisvártatva Hidro Kolompár fogadta is őket.

„Salazár, öreg barátom! Mi járatban?” Kérdezte palota ura.

„Bizony azért jöttem, hogy bemutassalak ennek a remek kis hölgynek, akit feleségül kéne fogadnod!” - mutatott Salazár Aranykára, aki szinte teljesen aranyfüstté

vált izgalomban.

„Csinos kis atom vagy!” - nézett rá Hidro Kolompér. „De nehogy azt hidd, hogy ez elég hozzá, hogy reagáljak veled! Először felelj nekem három kérdésre!”

Aranyka bólintott, az alhéjai egyre csak gerjedtek a nagy izgalomtól.

„Az első kérdés: ki a legerősebb sav a környéken?”

Aranyka őszintén válaszolt: „Erős vagy te magad is, Hidro Kolompér, de a perklórsav még nálad is erősebb!”

Tetszett a hercegnek az őszinte válasz, de talán a hízelgés még inkább katalizálta.

„Akkor most válaszolj újra: ki a legfőbb ellenségem?” Mert Hidro Kolompérnak nagyon sok ellensége volt, lévén erős részecske.

„Sok ellenséged közül az ezüst-ion a legnagyobb, aki képes volt téged fehér házában éveken át fogva tartani!” Felelte Aranyka, ahogy előidézte a 3d-pályájáról a választ.

Eddigre már nagyon tetszett a hercegnek Aranyka, de egy kérdés még hátra volt, melyre még ő maga sem tudta a választ: „És mégis hogyan tudnék veled reagálni?”

Aranyka elgondolkodott, és kicsit kétségbeesve Salazárra nézett. Látva annak megnyugtató mosolyát, egyből rávágta a választ:

„Hát a Puskapor Hegyek Atyjának segítségével!”

Hidro Kolompér meglepetten pislogott Salazárra, aki megerősítően bólogatott. Meg is örült a herceg, és azonnal rendezni kezdték a kísérletet, melyre egész Kemikália, még Rezes és Alu Fólia is hivatalos volt! Salazár segítségével Aranyka és Hidro Kolompér reagáltak, és a mai napig boldogan élnek a Sós Tó partján a palotában, és a kisgyerekekkel, a nitrozilkloriddal.

Itt a vége, elfogyott a katalizátor, ha nem hiszed, járj utána máshol!

## Szellemes szabályok szeleburdi szemléltető szövege

Olosz Adél, Jankovits András

Mindenki kap egy szókétyát (ezt a szervező adja, és minden játékos csak a sajátját látja). Mindegyiken ugyanaz a szó szerepel, kivéve egyet, melyen a **szellem** szó. A kezdőjátékos mond egy szót, amire asszociál a kártyán látotról. Az utána következő szintén mond egyet (ami az előzőektől különböző), és így tovább, két körön keresztül. Ezután háromra mindenki rámutat az általa szellemnek vélt

játékosra. Ha nem az igazi szellem kapta a legtöbb szavazatot, akkor a szellem nyert, és a többiek vesztek. Ha a szellemre voksoltak legtöbben, akkor még egy esélye van a győzelemre: megtippelheti a többieknek felírt szót. Ennek megfelelően a „nem-szellem” játékosoknak nem szabad túl egyértelmű asszociációkat mondaniuk, mert ez veszélyt okozhat.

## Szellemes szórakozást!



## Napi Jóslat

Pizág Levente

Vasárnap a Hold trigont alkot először a Marssal, majd a Haumeával, ami sajnos negatív hatással van a Makemake kvadrátjára. Ez egy kicsit beárnyékolja a jó hangulatot, ami estig még ki fog tartani. Ez a megfelelő alkalom egy kirándulásra, vagy utazásra a barátaink társaságában.

Nagyon fontos, hogy figyelmet szánjunk magunkra, mivel a Neptunusz szextiljébe belép a Vénusz, ami enyhén megkavarja a belső egyensúlyunkat. Érdemes pihennünk, és végiggondolni a velünk történeteket, és hogy milyen érzéseket váltottak ki belőlünk.

## Egy lehetséges interjú két asztrológussal

Pizág Levente

Nagyon kíváncsiak voltunk, hogy az asztrológusok miként látják a saját helyzetüket a mai világban, valamint, hogy nekik mi a véleményük arról, hogy ennyire eltérnek a különböző számítási módszerek. Ezért egy lelkes szervező felkereste a két általa legnagyobbra tartott asztrológust, hogy meghívja őket egy közös beszélgetésre. Ez a két asztrológus Vepiten Gázel (24) és Zeveen Gilpát (42).

Az egyiküket az asztrológia új csillagaként ismerik és igazi sztárként kezelik a bulvár asztrológiai körökben, elképesztő pontosságának és csatláhatatlan számításainak köszönhetően. Az ő előrejelzései szerepelnek több, világsszínvonalú folyóiratban is, mint például az Ajtósi Hírmondóban, csak hogy egy mindenki által ismert példát említsek.

A másikuk több tíz éves tapasztalattal bíró veterán asztrológus öt könyvvel, valamint 37 tudományos cikkel a háta mögött. Jelenleg az Asztrológiai Kutatóintézet neves professzora és a Nemzetközi Asztrológiai Társaság vezetőségének

tagja.

Az alábbi beszélgetés zajlott le köztük:

**R:** Mennyire pontosak a mai előrejelzések?

**V:** Én sajnos nem tudok pontos adatokkal szolgálni, mert nem érkezik minden olvasótól visszajelzés, hogy mennyire voltak pontosak a számításaim, viszont amiket kapok, azok alapján kiemelkedő a pontosságom.

**Z:** Ch... Jelenleg még mindig van fejlődési lehetőség, viszont nagyon nehéz helyzetben van jelenleg ez a tudományág, hiszen csupán minimális mennyiségű támogatást kapunk kutatási célokra. Ez a fejlődés lassulását okozza.

**V:** Ezzel egyetértetek, mindenképpen érdeemes lenne jobban támogatni ezt a tudományágat, felhóborító, hogy egyesek humbugnak tartják és kinevetik azokat, akik ezzel foglalkoznak.

**R:** Ezek szerint mind a ketjüknek az a véleménye, hogy rosszabb a társadalmi elfogadottsága az asztrológiának a kelle-ténél.

**V:** Igen, habár ezen szerencsére az én cikkeim nagyon sokat javítanak, nem tudom hol lenne most az asztrológia nélkülüm.

**Z:** Hahh! Még, hogy hol lenne maga nélkül. Az ön cikkeinek a célja, hogy növelje az olvasottságot. Mindössze a Zodiákus jegy ismeretében képtelenség pontos számításokat végezni, és legjobb esetben is csak találgatni lehet.

**V:** Még, hogy pontatlan??!! Mégis mivel magyarázza a kiemelkedő statisztikáimat és csodálatos eredményeimet?

**Z:** A maga írásai olyan körülményesek és semmitmondók, hogy csodálom, hogy nincs, akire nem illik kivétel nélkül az összes. Pont az ilyen alakok miatt nézi le

az asztrológiát a többi tudományá...

**V:** Maga csak ne oktasson ki! Aki egy rakás könyvet és cikket írt, amit senki sem olvas. Egyszerűen sérti az egóját, hogy sikerebb vagyok magánál! És hogy az én módszereim jobbak!

**Z:** Még, hogy jobbak??! Egy ilyen kis pénzhajhász ficsúré? Aki még csak azt se tudja mi az, hogy konjuktálás??

**V:** Teee...  
A beszélgetés innentől sajnos egymás családjának és barátainak egészségi és lelki állapotáról szóló heves szóváltásba hajlott, ami végül verekedésbe fulladt. Sajnáljuk, hogy ilyen rövidre sikeredett ez a beszélgetés, de reméljük, hogy hasznos információkhoz juthattak.

Tudd meg, mi lenne a varázsló neved és jellegzetes képességed!

Kocsis Bea

Ehhez nem kell mást tenned, mint az alábbiakban kiválasztani, hogy milyen színű póló van rajtad, illetve melyik hónapban születél. A varázsló neved így áll össze: póló színhez kapcsolódó előtag - a keresztned/beceneved - a születésed hónapjához kapcsolódó képesség. Például, ha fehér póló van rajtad, Aurélnak

hívnak és májusban születél, akkor a varázsló neved Professzor Aurél, a pálcaforgató lesz.

| Színek    |            |
|-----------|------------|
| Fehér     | Professzor |
| Zöld      | Lord       |
| Rózsaszín | Lady       |
| Kék       | Doktor     |
| Fekete    | Sir        |
| Sarga     | Gróf       |
| Piros     | Ifjabb     |
| Lila      | A nagy     |

| Hónap      |                  |
|------------|------------------|
| Január     | a bűbájos        |
| Február    | a különç         |
| Március    | a gyógyító       |
| Április    | az elátkozott    |
| Május      | a pálcaforgató   |
| Június     | a csodálatos     |
| Július     | a jóságos        |
| Augusztus  | a varázslatos    |
| Szeptember | a jövőmondó      |
| Október    | a bájtálkeverő   |
| November   | a szemfényvesztő |
| December   | a céltudatos     |

# Az olimpia új sportjai

Mócsy Miki

Szinte nincs olyan sportrajongó, aki ne várná a páros évek nyarait. Ilyenkor ugyanis vagy focivébét, vagy Olimpiát rendeznek. Idén — mivel négyel osztható év van — a világ legnézettebb sporteseményét rendezik meg, ezúttal — az esemény modernkori történelmében immár másodszor — Tokióban.

Az izgalmak mellett a nézők 5 új sportággal is találkozhatnak az olimpián. Kevésbé ismert ugyanis, hogy minden ciklusban kerülnek ki, illetve be sportágak az olimpiai programba. Cikkünkben igyekszünk ezt az 5 új sportágot (baseball/softball, gördeszka, hullámlovaglás, karate, sportmászás) bemutatni.

## Gördeszka

A gyerekek többsége életében legalább egyszer kipróbálta a gördeszkát. Bár ennek sokszor az első próbálkozással vége is szakadt.

Maga az eszköz vélhetően az 1940-es években született meg, miután néhány Kanadai szörfös unatkozott, amikor nem voltak épp hullámok a tengerben.

Az első gördeszkák amúgy sima dobozok voltak, amelyek aljára görgőket helyeztek.

A sport(ág) gyors fejlődésbe kezdett. Ezt mi sem jelezte jobban, minthogy 1965-ben már nemzetközi versenyt is rendeztek belőle.

Ma Magyarország számos pontján találkozhatunk olyan akadálypályával, ahol a gördeszkások különféle látványosabbnál látványosabb (és veszélyesebbnél veszélyesebb) trükköket hajthatnak végre.

Az olimpián 20-20 női és férfi versenyző indul mind utcai, mind parki kategóriában, azaz összesen 80 versenyző vehet részt a gördeszkás versenyeken.

Az utcai versenyen a versenyzőknek egy utcai elemekből (lépcsőkből, korlátokból, járdákból, padokból, falakból és lejtők-

ből) álló pályán kell egy saját maguk által összeállított trükkort bemutatni. A zsűri ezek után több szempontot (pl.:a trükkök nehézségi fokát, a magasságát, sebességét, az eredetiséget, a végrehajtás minőségét és a mozgások összetételét) is figyelembe véve pontozza a produkciót. Értelemszerűen ez a pontszám határozza meg a sorrendet.

A park versenyszám egy erre kialakított „medencében” zajlik, ahol különböző ívelt felületek, meredek lejtők és rámpák adják a pálya egyediségét. A pontozás itt is hasonló elvek mentén zajlik.

Ha a biztonság kérdésében meg is oszlik az emberek véleménye, egy dolog vitathatatlan: a sport a leglátványosabbak közé tartozik.

## Hullámlovaglás

Valószínűleg a cikkünkben másodikként bemutatott sportágról sem most olvasatok először.

A sportágat eredetileg a hawaii-i és a tahiti bennszülöttek űzték, persze nem mint olimpiai számot. A sportág népszerűsítésében nagy szerepet játszott az 1912-1920 közötti olimpiákon összesen

három arany-, valamint több ezüst- és bronz érmet is nyerő Kahanamoku herceg, akinek nagy álma volt, hogy a szörf olimpiai sportág legyen.

Az olimpiára kijutó 20 női és 20 férfi versenyző 1,8 m hosszú deszkákon fog majd versenyezni, több számban is.

A versenyben a versenyzők legfeljebb 25 hullámot lovagolhatnak meg a rendelkezésükre álló 30 perc alatt (kivéve bizonyos versenyszámokat, amik eltérnek ettől az időkerettől). A zsűri ezeket különböző szempontok, mint a manőverek nehézségi foka, újító jellege, kombinációi és változatossága alapján pontozza, de értékeli a sebességet is.

## Sportmászás

A sportmászás, a sziklamászás termi változata, ahol a mászók különböző méretű és alakú fogásokkal és elemekkel kialakított „utakat” másznak meg.

Az olimpián résztvevőknek 3 versenyszámot kell majd teljesíteniük, amik eredményeit összesítve értékeli. Természetesen ez nagy felháborodást keltett, mert a három versenyszám nagyban eltér egymástól, akárcsak a mell- és gyorsúszás.

A gyorsasági mászásban két mászó egy szabvány szerinti 12 m-es falon versenyzik egymással. Ekkor a versenyzők felső biztosítással másznak, ami azt jelenti, hogy a biztosító kötél előre fel van helyezve a mászófal fölé.

A „bouldering”-ben a versenyzőknek számos, egy 4 m magas falon kialakított, nehéz utat kell megmászniuk, adott időkereten belül. Itt a mászók nem kötéllel vannak biztosítva, hanem hatalmas szik-

vacokat helyeznek a fal alá.

A harmadik versenyszám a technikai mászás, ahol egy 20-40 méter magas falon kell feljutniuk a mászóknak. Ennél a számnál a versenyzők viszik fel a kötelet magukkal és rögzítik az erre kijelölt helyekre, miközben megtartják magukat.

Mindkét nemben 20-20 versenyző indul.

## Karate

Első hallásra kicsit furcsa, de amíg sok küzdősport évek óta az olimpiai program része, addig a karatét eddig nem illette meg ez a tisztség. A sportág így szülőházában, Japánban debütálhat az ötkarikás játékokon. Bár azt mindenki tudja, hogy feketeövessel nem célszerű kikezdeni, arról valószínűleg kevesebben hallottak, hogy hogyan is lesz ebből verseny. A karatén belül két versenyszám létezik: a kata és a kumite.

A kata versenyzői különböző támadási és védekezési formákat mutatnak be egy elképzelt ellenfélre célozva. Összesen 102 darab, a Nemzetközi Szövetség által is elfogadott formagyakorlatot választhatnak és kombinálhatnak. A bemutatót hét bíró pontozza, melyből három bíró pontszámát és egy bonyolult képletet használnak a győztes meghatározására. Az értékelésnek itt is számos szempontja van, mint például a rúgások erőssége, sebessége, és ritmusa, vagy épp a mozgások szilárdsága, egyértelműsége és ereje, de azt is figyelembe veszik, mennyire volt folytonos a versenyző mozgása.

A kumitében egy 8×8 m-es területen két versenyző küzd meg egymással. A cél, hogy eltalálják az ellenfelüket. Sikeres

találat esetén egy, kettő, vagy három pontot kapnak a küzdő felek. Az nyer, aki előbb eléri a 8 pontot vagy aki a 3 perces versenyidő lejártával vezet. Holtverseny esetén senshu szabály alapján az a versenyző nyer, aki az első pontot szerezte. A 3-3 női és férfi súlycsoportban összesen 80 versenyző küzd majd az aranyért a tokiói olimpián. Ez az egyetlen az új sportágak közül, ahol még van esélye magyar sportolónak kijutni az ötkarikás játékokra.

## Baseball/Softball

A Magyarországon is egyre inkább teret nyerő baseballt, illetve női változatát, a könnyebb labdával játszott softballt leginkább az iskolákban méltán népszerű mészárhoz lehet hasonlítani, habár a pálya alakja eltér a mészártól.

A baseball egy csapatjáték, melyben két csapat versenyzik egymással. Itt egymástól merőben eltér a csapatok játéktípusa védő és ütő szerepben, ellentétben a labdarúgással vagy a kosárlabdával. Ezt természetesen mérkőzésen belül változtatják a csapatok.

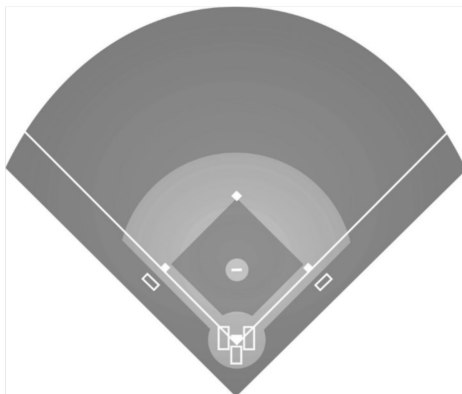
A védekező csapat célja, hogy az ütő csapat három játékosát kiejtsék. Ezt úgy

tehetik meg, hogy a dobó által eldobott és az ütőjátékos által elütött labdát a levegőben elkapják vagy a földről felveszedve előbb juttatják vissza, minthogy az ütőjátékos elérné valamelyik bázist. Valamint ha az ütő nem tudja háromszor eltalálni a labdát, szintén kiesik, ha viszont a dobó négyszer nem megfelelő helyre dobja a labdát, akkor az ütő csapat összes pályán levő játékos a következő bázisra megy.

Az ütőjátékos a labda elütését követően futni kezd a szomszédos bázis felé. Összesen 4 bázis van a pályán. Ha az akció végén egy bázison tartózkodik a volt ütő (bázisfutó) játékos, tovább futhat a következő bázis(ok)ig. Ha beért, akkor csapata pontot kap. Ha a bekerített baseballpályánál az ütő a partvonalon belülre, de a kerítésen túl üti a labdát anélkül, hogy a földre pattanna, akkor az ütő és a bázisfutók is pontot szerzenek. (Ezt hívják hazafutásnak.)

A játék összesen 9 darab menetpárból áll, amely során minden csapat egyszer védekezik és egyszer üt, a végén a legtöbb pontot kapó együttes nyer.

Tokióban 6 baseball és 6 softball csapat mérkőzik meg majd egymással.



## Zsupanek Szandi

[illegible]

|    |   |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
|----|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
|    |   |   |   | 1  |   |   |   | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |   |   | 1 |   |   |   |    |
|    |   |   |   | 2  | 1 |   |   | 1 | 3 | 5 | 3 | 1 |   |   | 1 | 1 |   |   |    |
|    |   |   |   | 1  | 1 | 1 |   | 1 | 3 | 5 | 3 | 1 |   |   | 1 | 1 | 2 |   |    |
|    |   |   |   | 2  | 1 | 1 | 5 | 1 | 1 | 1 | 3 | 5 | 3 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1  |
|    |   |   |   | 26 | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 26 |
| 16 |   |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 2  | 2 |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 2  | 2 |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 3 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 2 | 1 | 1 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 | 3 | 1 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 3 | 5 | 1 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 3 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 3 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 3 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 5 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 3 | 3 | 1 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 | 1 | 1 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 2 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 1 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 1  | 3 | 1 |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 2  | 2 |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 2  | 2 |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
| 16 |   |   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |

## TÁMOGATÓINK



Földes Ferenc Gimnázium, Miskolc



A Gondolkodás Öröme Alapítvány



Emarsys Technologies Kft.

# Morgan Stanley

Morgan Stanley  
Magyarország Elemző Kft.



Silicium Network Kft.



Abaújtér Bt.



Köszönettel vesszük, ha személyi jövedelemadójuk 1%-át alapítványunk részére ajánlják fel: **A Gondolkodás Öröme Alapítvány** Adószám: **18619672-1-10**