

Ajtósi Hírmondó

A Dürer Verseny hivatalos napilapja



Mitől lesz
vízhatlan a
kacsák
tollazata?

Általános iskolai
kategóriák

2. szám
2022.06.04.
(szombat)

SZOMBATI PROGRAM

08:00 — 09:30	Reggeli (Minorita Menza)
08:30 — 09:30	Megoldások megtekintése
09:30 — 11:00	A döntő 2. fordulója
11:15 — 12:00	Kvíz (Nagyterem)
12:00 — 13:00	Ebéd (Minorita Menza)
13:00 — 14:00	Licit, Licitbolt
14:00 — 15:00	Eredményhirdetés

Reggeli

Figyeljete rá, hogy a többi étkezéshez hasonlóan a reggeli is a Minorita Menzán lesz, így időben induljatok el a szállásról, hogy a verseny előtt még reggelizni is legyen időtök. A reggelijegyet se hagyjátok otthon! *A szombati menü: zsemle, delma, gépsonka, paradicsom, sajt, tea*

Megoldások megtekintése

Minden csapat megnézheti beadott megoldásait, illetve, hogy mire hány pontot kapott.

2. forduló

Váltóverseny típusú forduló, olyan feladatokkal, ahol az értékelés a végeredmény alapján történik. A verseny alatt (az utolsó 10 perc kivételével) a versenyzők és tanárok is folyamatosan láthatják, hogy melyik csapatnak hány pontja van, aktuálisan hányadikak ebben a fordulóban.

Kvíz

A Nagyteremben összegyűlve az általános műveltségedet megcsillogtatva még több Dürer dollárt nyerhettek a közös Nagy Kvízen!

Ebéd

A Földessel szomszédos Minorita Menzán kapjátok az ebédet, a regisztrációnál kapott jegy ellenében. Érdemes lehet minél előbb elindulni a rendhagyó tanórák után, mivel mindig hosszú szokott lenni a sor. *A szombat menü: csontleves, rántott sertésszelet, burgonyapüré, savanyúság*

Licit, Licitbolt

A hétvége során összegyűjtött Dürer dollárokból jobbnál jobb nyereményekre licitálhattok egymással versengve. A megmaradt Dürer dollárokat a Licitboltban verhetitek el, de vigyázzatok az árákkal!

KÉRDEZGETŐ

 Varga Luca

Hölgyeim és Uraim, eljött a pillanat, amit oly sok álmatlanul átvergődött éjszaka óta vár a mélyen tisztelt olvasóközönség! Fogadják sok szeretettel és óriási tapsviharral a szabadidő-munkacsoport fejével, Dankowsky Zorkával készített villáminterjút!

Hogyan talákoztál először a Dürerrel, mióta vagy szervező?

A Dürerrel 2019-ben talákoztam, amikor tanárszakosként meghívtak a MaMuT táborba, és ott majdnem mindenki Dürer szervező volt. Zsófi már akkor mondta, hogy jöjjenek szervezni, de csak akkor döntöttem el, amikor szeptember elején a toborzásról is szólt. Azóta pedig a Dürer lelkes szervezője vagyok. Ez a harmadik Dürerem.

Idén Te vetted szárnyaid alá a szabadidős munkacsoportot. Milyen érzés vezető pozícióba kerülni? Mesélg kicsit a tapasztalataidról!

Huu ez nem könnyű kérdés. Igazából élvezem, de elég nehéz összeegyeztetni a tanítással, hogy legyen időm mindenre. Először azt gondoltam, hogy majd átadom a nagyobb programok szervezését és én majd csak egyben tartom, de rájöttem, hogy úgy jobban átlátom a dolgokat, ha én is részt veszek bennük, emiatt nagyon sok időre lenne szükségem. Ami nehéz, hogy tavaly elmaradt a személyes



döntő, ami az igazi élmény szervezőként. Persze jó feladatokat kitalálni, de az a hangulat, ami ott uralkodik, felejthetetlen. Volt online döntő, de az nem volt ugyanolyan, még szervezőként sem. Kimaradtak a közös javítások, a csütörtök esti végtelen dürer dollár vagdosás, stratégia-tanulás. Emiatt nehéz a szabadidő munkacsoportnak, mert a mi feladatunk a döntő, így ha az nincs, nehéz motiválni magunkat. Az általános iskolai döntő elhalasztása idén is elég szomorú, de reméljük meg tudjuk majd tartani. Emellett az online megbeszélések kényelmessé tettek minket, nem kell kimozdulni, viszont így a közösség szerepe is elveszik egy kicsit. Remélem a döntő újra visszahozza a Dürer közösséget.

Melyik a kedvenc programod a versenyen?

Nehéz kérdés, szinte mindegyiket szere-

tem. Matekosként szoktam segíteni a stratégiás játékokban és a váltóban, ezeket is nagyon élvezem. Természetesen a szabadidős programok is nagyon nagy kedvenceim. Az akadályverseny, a szabadulószoba, a rendhagyó tanórák, az átívelő-játék (ennek kitalálása mindig olyan, mintha íránk egy saját krimi). A licit bolt szuper ötlet, de én nem vagyok jó árus (mindenkinek odaadtam mindent (zavartan nevet)).

Mi az a film, amit szerinted mindenkinek látnia kéne?

Nagyon szeretem a rajzfilmeket, ami az abszolút kedvencem, az a *Zootropolisz*, az *Így neveled a sárkányod* és a *Kubo*. Szerintem ezek olyan filmek, amiket felnőtt fejjel is érdemes megnézni. Aki nem annyira kedveli a rajzfilmeket, azoknak a *Teljesen idegenek*et tudom ajánlani, de az eredeti olasz változatot, illetve *Az élet szépet!*

Napra pontosan huszonöt éve indult el a hírhedt Rozsoviszkij-persorozat

Péter Isti

Idősebb olvasóink emlékezhetnek, hogy a kilencvenes évek második felének legnagyobb port kavaró hazai persorozata volt a Rozsoviszkij Iván nevéhez kötődő, amely az orosz eredetű szervezett bűnözés magyarországi térnyerése kapcsán kapott sajtóhírnevet.

A hírhedt üzletember, Rozsoviszkij Iván adócsalás gyanújával állt a vádlottak padjához az ügyben, azonban számos zavaró tényező, például egy oknyomozó újságíró halála spekulációnak adott teret a korabeli közbeszédben. Az elhunyt újságíró állítása szerint birtokában volt bizonyos képeknek Ivánról és Boris Adajevről, az alvilágban hírhedt orosz bérnyilkosokról.... Ezen képek létezése máig nem bi-

zonyított. Az ügygel párhuzamosan számos gyilkosság rázta meg Budapest lakosságát, összesen öt, részben alvilági kötődésű embert lőttek le saját otthonában, belőlük egy bizonyíthatóan ismerte Rozsoviszkijt.

A fentiek kapcsán a sajtóban felröppent cikkek miatt az érintettek rágalmozási pereket indítottak, és mivel a gyilkosságok tettese nem lett meg, illetve Rozsoviszkij kapcsolatai a szervezett bűnözéssel nem nyertek bizonyítást, ezeket a felperesek rendre meg is nyerték. Végül az üzletemberre sikerült rábizonyítani az adócsalást, de rossz egészségügyi állapotára való tekintettel házi őrizetet kapott.

KACSAMESÉK

Híres kacsák a világban

Komáromi Brigi

Donald Kacsa

Donald Kacsa először az 1934-es „The Wise little hen” című rajzfilmben jelent meg, ezt követően pályafutása során majd’ 100 filmben szórakoztatta kicsiket-nagyokat egyaránt. A produkciók többségében a foglalkozása tengerész (ezért visel matróz inget és sapkát a hétköznapiakon), bár esetenként tűzoltót, szerelőt, kertészt stb. is játszik. Manapság Mickey egér oldalán tűnik fel a legtöbbit.

Daisy Kacsa

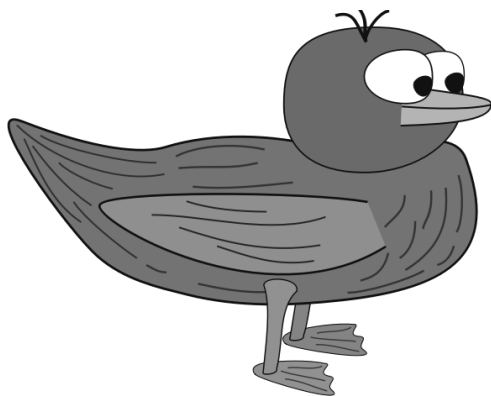
Daisy az 1940-es „Mr. Duck Steps Out” című animációs filmben debütált. Donald női megfelelője, párja a mesékben.

Dagobert McCsip

Angolul Scrooge McDuck eredetileg csak egy karácsonyi történet szereplője lett volna, de látták benne a lehetőséget, így a későbbi történetek során is felhasználták a karakterét. A Kacsamesék című sorozatban láthatjuk a legtöbbit egy Hápbörg nevű kisvárosban, ahol üzletkacsaként él, számos gyár és bánya, a McCsip művek tulajdonosa. Egy hatalmas, ikonikus páncélteremben őrzi mérhetetlen vagyonát.

Tiki, Niki és Viki

Donald Kacsa unokaöccseit alakítják 1937-től nyomtatásban, 1938-tól pedig a képernyőn is. A nagybátyjuk fogadta őket



örökbe, így általában mellette és Dagobert bácsi oldalán vesznek részt a kalandokban.

Dodó Kacsa

Több rajzfilmben, általában a Bolondos Dallamokban feltűnő karakter, Tapsi Hapsi riválisa. Régebben 130 kisfilmben szerepelt, mellyel a 3. leggyakrabban előforduló szereplő lett a sorozatban.

A rút kiskacsa

Hans Christian Andersen 1843-as meséje, amely a külseje miatt kiközösített kiskacsáról szól. Bármerre vándorolt, mindenhol csak kinevették, mígnem egy tavaszi napon meglátta a tóban a saját tükörképét és fel nem fedezte, hogy hattyúvá cseperedett. A történet végén boldogan csatlakozik fajtársaihoz.

Duckula Gróf

Duckula Gróf egy szerencsétlen baleset következtében vegetáriánussá lett vámm-

pír kacsza, aki a Veszélyes egér című sorozat egy epizódjában jelent meg, majd ezután saját műsort kapott.

Gumikacsa



Az 1800-as évek végén kezdődő gumi-gyártás során kezdhettek el gumikacsákat gyártani, pontos eredete nem ismert. Manapság műanyagból készül és síp is található bennük. A gumikacsa boltokban

a legkülönbözőbb kacsákat lehet beszerezni. Általános használata mellett jótékony célokra is használatosak: több alkalommal rendeztek már hazánkban gumikacsa úszató versenyt, melynek bevételét rászorulóknak ajánlották fel.

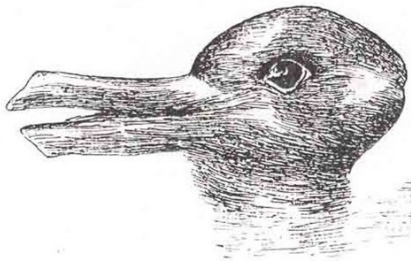
Giovanni Giorgio



NE HAGYD, HOGY AZ AGYAD ÁTVERJEN!

Glück Kriszti

Ismerős az a szituáció, amikor valakivel végre menő vitát folytatok arról, hogy két ember hasonlít-e egymásra? Amikor te váltig állítod, hogy ezerszer láttad már őket, és semmi közös nincs bennük, míg a beszélgetőpartnered szerint meg sem lehet őket különböztetni egymástól, majd amikor legközelebb látod ezeket az embereket, már neked is feltűnik a hasonlóság. Ezzel a



kérdéssel foglalkozik Wittgenstein a Filozófiai vizsgáldásokban.

De mi köze van ehhez a kacsanyúltnak? Ez a vizuális illúzió hasonló elven működik, mint az előbb leírt

situáció. Megértéséhez fontos, hogy különbséget tegyünk valaminek a látása és e valami aspektusainak látása (esetünkben ilyen a hasonlóság) között. Nem túl meglepő módon, a jelenség egy

kis matekkal elég jól magyarázható. Legtöbb esetben az elemek egyféleképpen kapcsolhatók össze, de néha előfordul, hogy két- vagy többféle összekapcsolási lehetőség van. A kép és az ábrázolt valóság közötti kapcsolat, mondhatni egzakt matematikai módszer segítségével teremődik meg: először elkészítjük az elemek listáját, majd számba vesszük a kombinációs lehetőségeket, s így egy vagy több tény leképezését, s ezzel egy vagy több képet hozunk létre. A folyamat láthatólag két lépésből áll: az első tisztán vizuális (neutrális elemek rögzítése), a második tisztán intellektuális (az interpretáció kidolgozása). Ezt az eljárást "kétlépéses-modell"-nek nevezzük. Wittgenstein ezt a modellt nem találta minden szempontból elégségesnek, erről bővebben Laki János Wittgenstein és az aspektuslátás szemantikája című cikkében magyarul is olvashattok.

További érdekesség a kacsanyúllal (vagy nyúlacsával) kapcsolatban, ha azt vizsgáljuk, hogy mit látsz, ha két teljesen egyforma képet teszel egymás mellé, és ezeket vizsgálod meg (ki is lehet próbálni két újság segítségével). Kyle Mathewson, a

kanadai Alberta Egyetem idegkutatója szerint az emberek körülbelül fele első pillantásra nem lát egy nyulat és egy kacsát. Az egyes fajok egyidejű ábrázolásához több információt kell adnunk az agynak, hogy dolgozzon – például azt kell mondanunk, hogy képzeljük, hogy egy kacska megeszik egy nyulat. Sőt, a tanulmány azt is megmutatja, hogy a szintaxis is szerepet játszik. Az egyszerűbb kifejezések – például: „Képzeld el egy kacsát egy nyúl mellett” – nem jártak ugyanilyen hatással, mert nem mondják meg az agyadnak, hogy melyik alak a kacska és melyik a nyúl.

Mathewson egy kifejezetten fontos és életszerű tanulságot vont le kutatásából. A tanulmány azt is bizonyítja, hogy agyunk milyen könnyedén értelmezi az információkat néhány szöveges vagy vizuális jelzéssel. „Mindannyian észben kell tartanunk ezt, amikor például egy hírt olvasunk” - mondta. „Gyakran úgy értelmezzük és értjük meg az információkat, ahogyan látni szeretnénk.”

A második Sanyikát bekíséri reggel az anyja az iskolába. Az anya panaszkodik a tanító nének:

- Sajnos, a kisfiam nem tudta mára elkészíteni a házi feladatát matematikából.
- Miért? - kérdezi a tanítónő.
- Mert nincsenek a számítógépén római számok.

Társasjátékos Olympia

Olosz Adél

Manapság egyre népszerűbb szabadidős elfoglaltság a társasjátékozás, bizonyára Közületek is sokan hódolnak ennek a tevékenységnek. Azt viszont talán kevesebben tudják, hogy Társasjátékos Olympia is létezik. Ráadásul a hagyományos Olimpiai játékokkal ellentétben nem kell 4 évet várni, ugyanis az esemény minden évben megrendezésre kerül, és teljesen nyitott a nagyközönség előtt.

De hogyan is zajlik egy ilyen Olympia, mit kell tenni, ha valaki részese szeretne lenni?

Egy-egy szezon mindig az adott évre kvalifikált játékok kiválasztásával veszi kezdetét. Első körben a kiadók nevezhetnek be játékokat, majd a társasjátékos klubok kapják meg a lehetőséget, végül pedig közönségszavazás keretében bárkinek megvan az esélye, hogy kedvenc társasjátékát bejuttassa. Az így kialakult lista top 20 játéka kerül be a Társasjátékos Olympia végleges repertoárjába.

Miután összeállt az adott évi társasjátékos lista, következik a pontszerző fázis. Ahhoz, hogy pontokat gyűjts hitelesített helyszíneken (megfelelő helyeket könnyebb találni, mint elsőre tűnhet, a tár-

sasjátékos bárok, illetve klubok szinte mind ilyenek) kell minél több meccset játszaniod valamely listán szereplő játékkal. Arra is érdemes figyelni, hogy kikkel játszol, ugyanis ha mindig új emberekkel mérkőzöl meg, az több pontot ér, mintha ugyanazzal a társasággal játszottok le a visszavágó visszavágóját.

A hitelesített meccseken legtöbb pontot gyűjtők mellett a végső körbe azok is bekerülnek, akik a társasjátékos klubok által szervezett

házi versenyeken jól szerepelnek, 4 induló esetén a győztes, míg 8 induló esetén a dobogós helyezések automatikusan bejutnak a bajnokságra.

A végső forduló az ország egyik legnagyobb társasjátékos eseményén, a Társasjátékok Ünnepeén, kerülnek lebonyolításra élő közvetítés és kommentátorok segítségével.

Szóval ha jobb vagy kockával, mint bármelyik labdával, akkor a Társasjátékos Olympia a Te asztalod! ;)



REJTVÉNY

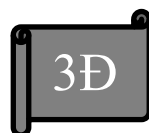
 Nagy Kartal

A verseny hagyományainak megfelelően most is készültünk nektek rejtvényekkel, melyeket megoldva és a Teaházban a szervezőknek bemutatva Dürer dollárok (Đ) sokaságában részesülhettek. Egy csapat csak egyszer kaphatja meg a rejtvényekért járó jutalmat. A rejtvényeket szombat 12:00-ig tudjátok leadni. De ne halasszátok az utolsó pillanatra, ne ezen múljon egy értékes ajándék megvásárlása a licitboltban!

Sudoku

Töltsétek ki a táblázatot 1 és 9 közti számokkal úgy, hogy minden sorban, minden oszlopban és minden bekeretezett kis területen minden szám 1-szer forduljon elő!

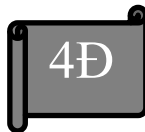
			2	7				
	6	3			4			
2	8	1			6			
		8			7			9
			3	2			5	4
		2		8	5	7		1
	7							6
	4						9	
		6	1	5	9	3		



Szólétra

Jussatok el az EZÜST szótól az ARANY szóig úgy, hogy minden sorban csak 1 betűt változtathatok meg az előző képest. (A betűk sorrendjét tetszőlegesen alakíthatjátok.) A beírandó 5 szó mindegyikéről kaptok 1-1 meghatározást (kevert sorrendben):

- Bicegve járó ember.
- Két dolog egymáshoz viszonyított méretének kifejezése.
- Termőtalajt ekével művelésre előkészíti.
- Vallásos tiszteletben részesülő személy vagy tárgy.
- Iskolai oktató.

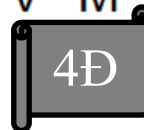
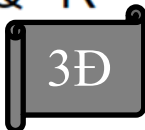


E	Z	Ü	S	T
A	R	A	N	Y

Betűkígyó

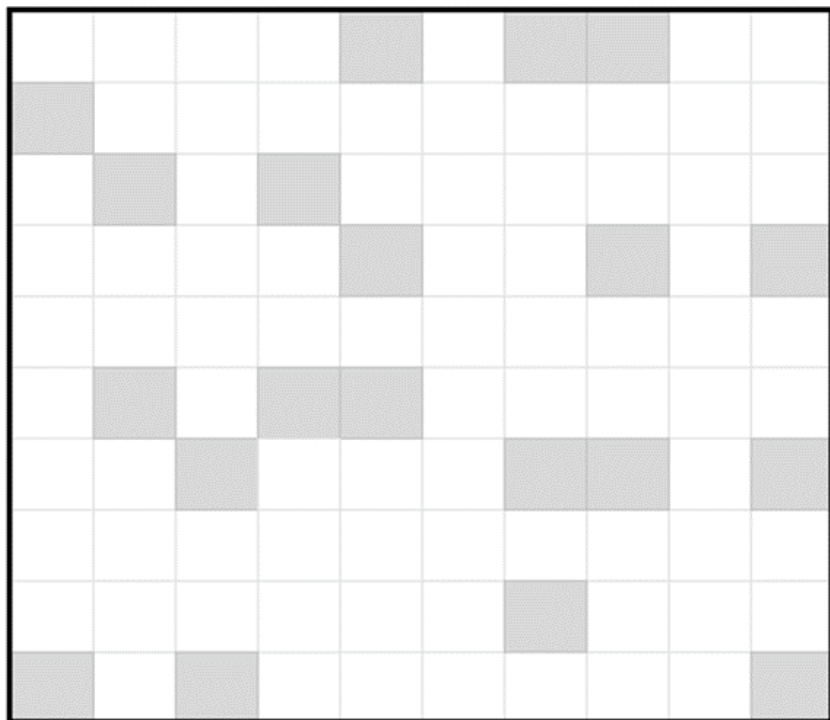
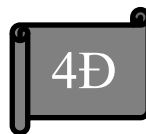
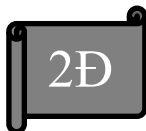
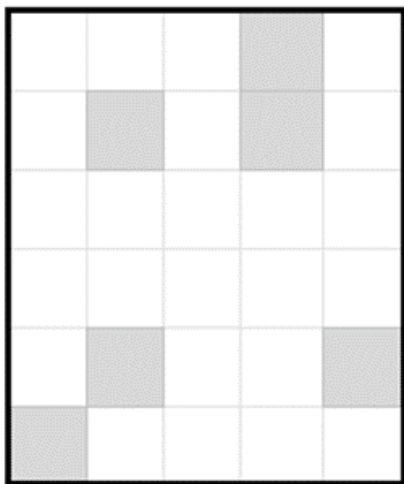
Írjátok be az ábrába a betűket B-től Y-ig úgy, hogy minden betű érintkezik (legalább egy csúcsban) az ABC-ben öt megelőző betűvel. Ezenkívül a betűk az ábra szélén azt mutatják, hogy az adott betű melyik sorban/oszlopban/átlóban

L	O	M	K	D	F	G	T	W	N	G	D	B	Y
N						J	R						S
H						C	E						Q
P						B	P					A	F
S	A					E	X						K
X						W	L						J
I	Y	Q	R	T	U	V	O	U	V	M	I	C	H



Ötödik

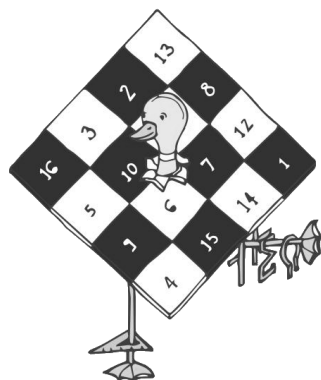
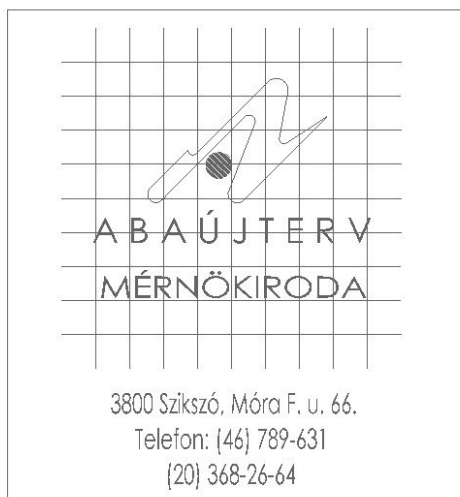
Rajzoljatok egy hurkot az alábbi ábrába úgy, ami minden mezőn pontosan egyszer megy át, és hurok minden ötödik mezője szürke színű legyen. (A hurok csak oldalszomszédos mezőket köthet össze.)



TÁMOGATÓINK



Morgan Stanley  emarsys



Köszönettel vesszük, ha személyi jövedelemadójuk
1%-át alapítványunk részére ajánlják fel!

A Gondolkodás Öröme Alapítvány

Adószám: **18619672-1-10**