

# XVIII. Dürer Verseny

Helyi forduló (2024. 11. 22.)

Megoldókulcs



## 1. feladat

(a)

Tamás gondolatmenete nem volt helyes, hiszen  $v$  nagyságától függetlenül szemből mindenképpen

$$E_2 = sA_2\varrho \quad (1.1)$$

esőt kap. A fejére esett eső mennyisége viszont függ  $v$ -től:

$$E_1 = tv_1A_1\varrho = \frac{s}{v}v_1A_1\varrho. \quad (1.2)$$

Látható, hogy minél nagyobb  $v$ , annál kisebb  $E_1$ , tehát **minél gyorsabban fut Tamás, összességében annál kevesebb esőt kap.**

(b)

Ebben az esetben az előbb elmondott gondolat halmozottan igaz. Jelölje  $\mathbf{v}_1$  vízszintes komponensét  $\mathbf{v}_x$ , ekkor a szemből kapott eső mennyisége:

$$E_2 = (v + v_x)tA_2\varrho = \left(1 + \frac{v_x}{v}\right) sA_2\varrho, \quad (1.3)$$

tehát ez is csökken  $v$  növelésével. Ha  $\mathbf{v}_y$  jelöli  $\mathbf{v}_1$  függőleges komponensét, akkor a felülről kapott eső mennyisége az előzőhöz hasonlóan:

$$E_1 = \frac{s}{v}v_yA_1\varrho. \quad (1.4)$$

Tehát itt is igaz, hogy **minél gyorsabban fut Tamás, annál kevesebb eső esik rá** összesen.

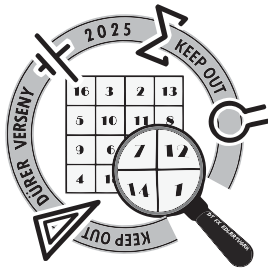
(c)

Jelölje továbbra is  $\mathbf{v}_1$  két komponensét  $\mathbf{v}_x$  és  $\mathbf{v}_y$ . Két esetet különböztetünk meg egymástól: amikor  $v \leq v_x$ , és amikor  $v > v_x$ . Az első esetben a felülről kapott eső mennyiségét (1.4) írja le, tehát  $v$ -vel fordítottan arányos. Szemből itt nem esik eső Tamásra, viszont hátulról igen, kivéve, ha  $v = v_x$ , hiszen ekkor éppen „együtt fut” az esővel. Mivel kezdeti feltételezésünk alapján most  $v \leq v_x$ , így a két korábbi megfigyelést egybevetve azt kapjuk, hogy  $v = v_x$  az optimális sebesség az első esetben. Ebből viszont már következik, hogy a legjobb megoldásra mindenképpen  $v \geq v_x$  igaz, így elég ezt az esetet részletesen vizsgálni. A felülről kapott esőt természetesen továbbra is (1.4) írja le. Azonban vegyük észre, hogy itt már Tamás „lefutja” az esőt, így szemből fog kapni

$$E_2 = (v - v_x)tA_2\varrho = \left(1 - \frac{v_x}{v}\right) sA_2\varrho \quad (1.5)$$

mennyiségű vizet. Ez a kifejezés annál nagyobb, minél nagyobb  $v$  (persze nem nőhet a végtelenségig). Így itt az összes kapott eső:

$$E_1 + E_2 = \frac{s}{v}v_yA_1\varrho + \left(1 - \frac{v_x}{v}\right) sA_2\varrho = \frac{1}{v}s\varrho(v_yA_1 - v_xA_2) + sA_2\varrho, \quad (1.6)$$



# XVIII. Dürer Verseny

Helyi forduló (2024. 11. 22.)

Megoldókulcs

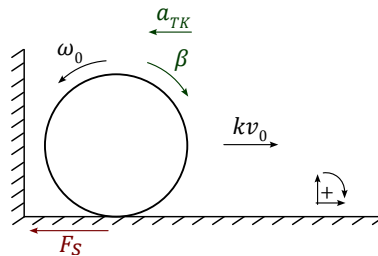


kategória

ezt a kifejezést kell minimalizálni. Az összeg második tagja nem függ  $v$ -től, így elég az első tagot minimalizálni. Ez viszonylag egyszerűen megtehető a következő három eset vizsgálatával. Amennyiben a zárójelben szereplő kifejezés pozitív, az első tag akkor minimális, ha  $v \rightarrow \infty$ . Ha a zárójelben szereplő kifejezés negatív, a minimum elérése érdekében az  $1/v$  kifejezést kell maximalizálni. Ezt úgy tehetjük meg (a kiinduló feltételezést figyelembe véve), hogy  $v = v_x$ . Ha pedig a zárójelben szereplő kifejezés értéke 0, akkor Tamás sebessége nem számít (mindaddig, amíg legalább  $v_x$ -szel fut). Tehát, ha  $v_y A_1 > v_x A_2$ , akkor  $v \rightarrow \infty$ ; ha  $v_y A_1 < v_x A_2$ , akkor  $v = v_x$ ; ha pedig  $v_y A_1 = v_x A_2$ , akkor bármilyen  $v \geq v_x$  az optimális sebesség.

## 2. feladat

A korong kezdetben tisztán gördül, ebből következik, hogy tömegközéppontja körül  $\omega_0 = v_0/R$  szögsebességgel forog, miközben  $v_0$  sebességgel halad a fal felé. Mivel a fal tökéletesen sima, így az ütközés során a korong szögsebessége változatlan marad, míg a tömegközéppont sebessége ellentétes irányú lesz, nagysága pedig az eredeti sebesség  $k$ -szorososa. Az előzőekből következik, hogy az ütközés után a korong „csúszva forog”, és a későbbi mozgás során a talaj által kifejtett súrlódási erő fogja ismét tiszta gördülésre kényszeríteni.



2.1. ábra. Korong az ütközés utáni pillanatban.

A 2.1. ábra jelöléseit használva írjuk fel a korong mozgásegyenleteit a fallal való ütközést követően!

A dinamika alapegyenlete vízszintes irányban:

$$F_S = ma_{TK}, \quad (2.1)$$

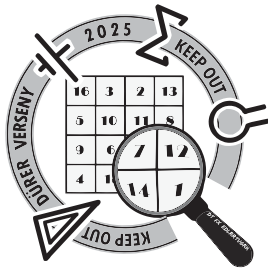
továbbá a forgómozgás alapegyenlete:

$$F_S R = \Theta \beta = \frac{1}{2} m R^2 \beta. \quad (2.2)$$

Ezeket felhasználva a korong tömegközéppontjának gyorsulása és a szöggyorsulás a következő:

$$a_{TK} = \frac{F_S}{m}, \quad \beta = \frac{2F_S}{Rm}. \quad (2.3)$$

Innen a sebesség és szögsebesség időfüggése (az ábra koordináta-rendszerét használva):



# XVIII. Dürer Verseny

Helyi forduló (2024. 11. 22.)

Megoldókulcs



# F +

kategória

$$v_{\text{TK}}(t) = kv_0 - a_{\text{TK}}t, \quad \omega(t) = -\omega_0 + \beta t. \quad (2.4)$$

A korong tömegközéppontjának sebessége addig fog csökkenni, míg ismét tisztán nem gördül, hiszen a csúszási súrlódási erő eddig képes hatni a testre. Ezt követően a tapadási súrlódás fog működni, mely azonban munkát nem végez, így a sebesség nem változik tovább. A tiszta gördülés feltétele:

$$v_{\text{TK}}(t) = R\omega(t), \quad (2.5)$$

ahonnan a (2.2) és (2.3) egyenleteket felhasználva a tiszta gördülésig eltelt idő az ütközést követően:

$$kv_0 - \frac{F_S}{m}t_{\text{tg}} = -R\omega_0 + \frac{2F_S}{m}t_{\text{tg}} = -v_0 + \frac{2F_S}{m}t_{\text{tg}} \implies t_{\text{tg}} = (k+1)\frac{mv_0}{3F_S}. \quad (2.6)$$

Ekkor a test sebessége a következő:

$$v_{\text{TK}}(t_{\text{tg}}) = v_1 = kv_0 - (k+1)\frac{v_0}{3} = \frac{2k-1}{3}v_0. \quad (2.7)$$

A fenti egyenletből látható, hogy amennyiben  $k \geq 1/2$ , akkor  $v_1 \geq 0$ , azaz a korong az ütközést követő tiszta gördüléssel szakasz megkezdésekor továbbra is távolodik a faltól (vagy határesetben éppen megáll), így második ütközés nem következhet be.

Tehát második ütközés bekövetkezése csak akkor lehetséges, ha  $k < 1/2$ . Ekkor két esetet különböztethetünk meg:

- 1) Az első eset az, amikor a korong a tiszta gördülés állapotának elérése előtt ér vissza a falhoz. Ennek feltétele, hogy a  $kv_0$  kezdősebességgel és  $a_{\text{TK}}$  gyorsulással mozgó korong falhoz való visszaérkezési  $t_0$  ideje kisebb legyen, mint a fentiekben kiszámított  $t_{\text{tg}}$  idő:

$$t_0 = \frac{2kv_0}{a_{\text{TK}}} = 2k\frac{mv_0}{F_S} < t_{\text{tg}} = (k+1)\frac{mv_0}{3F_S}, \quad (2.8)$$

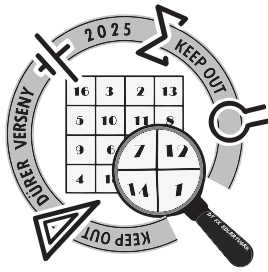
melyből az adódik, hogy  $k < 1/5$ .

Ebben az esetben a korong éppen  $kv_0$  sebességgel fog a falnak ütközni (hiszen a két ütközés között a korong ugyanannyi ideig lassult, illetve gyorsult), vagyis a visszapattanás sebessége  $k^2v_0$ . A szögsebességet közvetlenül a második ütközés után a (2.4) egyenletből (2.3) és (2.8) felhasználásával kaphatjuk meg:

$$\omega(t_0) = -\omega_0 + \beta t_0 = -\omega_0 + 4k\omega_0 = (4k-1)\omega_0. \quad (2.9)$$

Ebben az esetben a tiszta gördülés eléréséhez szükséges idő a második ütközést követően:

$$v_{\text{TK}}(t'_{\text{tg}}) = R\omega(t'_{\text{tg}}), \quad (2.10)$$



## XVIII. Dürer Verseny

Helyi forduló (2024. 11. 22.)

Megoldókulcs



kategória

részletezve, valamint felhasználva a tömegközépponti sebesség és szögsebesség közötti összefüggést tiszta gördülés esetén:

$$k^2 v_0 - \frac{F_S}{m} t'_{\text{tg}} = (4k - 1)v_0 + \frac{2F_S}{m} t'_{\text{tg}} \implies t'_{\text{tg}} = (k^2 - 4k + 1) \frac{m v_0}{3F_S}. \quad (2.11)$$

Ekkor a test sebessége:

$$v_{\text{TK}}(t'_{\text{tg}}) = v_2 = k^2 v_0 - (k^2 - 4k + 1) \frac{v_0}{3} = \frac{1}{3}(2k^2 + 4k - 1)v_0. \quad (2.12)$$

Amennyiben az így kapott sebesség pozitív, a harmadik ütközés nem következik be, hiszen a korong az ütközést követően mindvégig távolodni fog a faltól. A fenti kifejezés két tartományon pozitív:

$$k < \frac{-2 - \sqrt{6}}{2} \approx -2,22, \quad (2.13)$$

vagy

$$k > \frac{-2 + \sqrt{6}}{2} \approx 0,22. \quad (2.14)$$

A kapott két eredmény közül azonban egyik sem lehetséges, mivel az első fizikailag értelmetlen, a második feltétel pedig ellentmond a kiinduló feltevésnek, miszerint  $k < 1/5 = 0,2$ . Tehát ebben az esetben biztosan 2-nél több ütközés fog létrejönni.

- 2) A második eset ( $1/5 \leq k < 1/2$ ) az, amikor a korong a tiszta gördülés állapotában ér vissza a falhoz, ekkor a második ütközés előtti pillanatban sebességének nagysága:

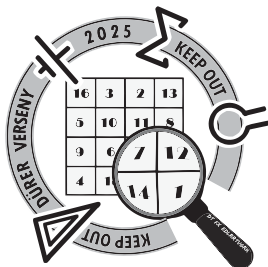
$$|v_1| = \frac{1 - 2k}{3} v_0. \quad (2.15)$$

Miután a korong nekiütközik a falnak, ugyanaz történik, mint az első ütközés után, csak  $v_1$  lesz a korong kezdeti sebessége  $v_0$  helyett. Tehát a test harmadszor is ütközni fog a fallal, mégpedig

$$|v_2| = \left( \frac{1 - 2k}{3} \right)^2 v_0 \quad (2.16)$$

nagyságú sebességgel, így ebben az esetben sem következik be pontosan két ütközés. (Elméleti szinten  $k$  ezen tartományán végtelen sok ütközés történik.)

Összefoglalva tehát azt kaptuk, hogy **nem lehetséges olyan  $k$  értéket megadni, hogy pontosan 2 ütközés történjen.**



# XVIII. Dürer Verseny

Helyi forduló (2024. 11. 22.)

Megoldókulcs



kategória

## 3. feladat

A feladat megoldásához elegendő a rakéta legfelső pontját vizsgálni. Ennek sebessége minden robbantásnál  $v_0$ -al nő, és folyamatosan gyorsul lefelé  $g$ -vel. Az egyszerűség kedvéért vezessünk be pár jelölést! Legyen  $T$  az az időpont (az indítástól számítva), amikor a rakéta legfelső darabja is leesik a talajra;  $t_i$  az az időpont, amikor az  $i$ -edik robbantás történik;  $v(t)$  a rakéta pillanatnyi sebessége a  $t$  időpontban; és  $v_{\max}(t)$  az a maximum sebesség, ami a  $t$  időpontban elérhető az összes megmaradt robbantás felhasználásával.

(a)

Ha a rakéta mozgása során egy tetszőleges időpontban megnöveljük  $v_0$ -al a sebességét, akkor utána minden pillanatban  $v_0$ -al lesz nagyobb a sebessége, ahhoz képest, mint ha nem növeltük volna meg. Ennek oka, hogy a rakétát csak a gravitáció lassítja konstans  $g$ -vel. Ez alapján felírhatjuk a rakéta legfelső darabjának (mely az utolsó robbantás után a rakétát alkotja) elmozdulását az idő függvényében:

$$r(t) = \sum_{i=1}^n (t - t_i)v_0 - g/2t^2, \quad (3.1)$$

ahol a második tag a gravitációból eredő elmozdulás. Látható, hogy ha  $t_i$ -t megváltoztatjuk, például kicseréljük  $t'_i$ -re (ahol  $t'_i < t_i$ ) akkor az elmozdulás  $r'(t) - r(t) = v_0(t_i - t'_i)$ -vel fog nőni, tehát ha egy robbantást hamarabb használunk el, akkor utána minden pillanatban magasabban lesz a rakéta. Ezek alapján ahhoz, hogy a rakéta bármilyen  $t > 0$  pillanatban a lehető legmagasabban legyen, a lehető legkorábban kell az összes robbantást elhasználni, azaz a  $t = 0$  időpontban. Ha kipróbálunk bármilyen más robbantási sorozatot, ami egy  $T'$  pillanatban ér földet, akkor a korábban említett stratégiával a  $T'$  pillanatban magasabban, azaz még a levegőben kell lennünk, így nem eshattunk le. Tehát valóban akkor tud a legtovább levegőben maradni a rakéta, ha **minden robbantás a  $t = 0$  pillanatban történik**.

(b)

Vegyük észre, hogy amennyiben elhasználtuk az összes robbantást, akkor  $v(t) = v_{\max}(t)$ . Továbbá, amikor a rakéta földet ér, akkor már nem marad robbantása, tehát  $v_{\max}(T) = v(T) \leq 0$ . Mivel  $v_{\max}(t)$  nem függ a korábbi robbantások időzítésétől, megadható  $t$  függvényében:

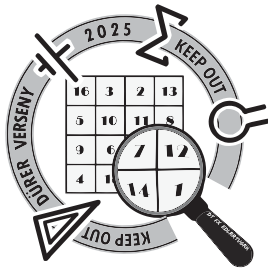
$$v_{\max}(t) = nv_0 - gt. \quad (3.2)$$

Ebből kaphatunk egy alsó becslést  $T$ -re:

$$nv_0 - gT \leq 0, \quad (3.3)$$

$$\frac{nv_0}{g} \leq T. \quad (3.4)$$

Tehát legalább ennyi ideig fog a levegőben maradni a rakéta. Egyenlőség pontosan akkor lesz, ha éppen  $0$  sebességgel érkezik a talajra. Most belátjuk, hogy ez mindig elérhető. Ha  $n$  páros,



# XVIII. Dürer Verseny

Helyi forduló (2024. 11. 22.)

Megoldókulcs



kategória

akkor először robbantsunk egyet, ekkor  $\mathbf{v}_0$  lesz a rakéta sebessége. Ezután megvárjuk, hogy  $-\mathbf{v}_0$  sebességgel visszaérjen a talajra, és pont mielőtt elérné azt, robbantunk kettőt. Így újra  $\mathbf{v}_0$  sebességgel fog felfelé repülni. Ezt addig ismételtethetjük, amíg csak 1 robbantásunk marad. Amikor ez bekövetkezik, a földetérés pillanatában használjuk el az utolsót, így éppen 0 sebességgel száll le a rakéta. Ha  $n > 1$  páratlan ( $n = 1$  esetén nincs értelme a feladatnak), akkor először ismét robbantunk egyet, ezzel  $\mathbf{v}_0$  lesz a sebesség. Ezután megvárjuk, hogy  $-\mathbf{v}_0/2$  legyen a rakéta sebessége, és ismét robbantunk egyet, így  $\mathbf{v}_0/2$ -re növeljük azt. Amikor  $-\mathbf{v}_0$  lesz a rakéta sebessége, akkor (a szimmetria miatt) pont a földfelszínen lesz. Így ha ebben a pillanatban robbantunk egyet, akkor 0 nagyságú sebességgel fog a talaj szintjén tartózkodni úgy, hogy már csak páros számú robbantása van hátra. Ha ez 0, akkor készen vagyunk, ha pedig nem, akkor ezzel a konstrukcióval visszavezettük az előző esetre a problémát.

## 4. feladat

Tekintsük először a földi környezetet! Mivel a megpöccintés előtt a dugó egyensúlyban van, és a palack helyzete vízszintes, a bezárt levegő kezdeti nyomása megegyezik a külső légnyomással, ezt jelölje  $p_0$ .

Térítsük ki a dugót egy kicsiny  $\Delta x$ -el a palack belseje felé. Mivel gyors folyamatról van szó, valamint az üveg rossz hővezető, így az állapotváltozás adiabatikusnak tekinthető. Ekkor a gáz új belső nyomása a Poisson-egyenlet alapján:

$$pV^\kappa = \text{const.} \implies p'_g = \frac{p_0 V_0^\kappa}{(V_0 - \Delta x A)^\kappa} = p_0 \left( \frac{V_0}{V_0 - \Delta x A} \right)^\kappa = p_0 \left( 1 - \frac{\Delta x A}{V_0} \right)^{-\kappa}, \quad (4.1)$$

melyre alkalmazhatjuk a megadott közelítést, mivel  $\Delta x A / V_0 \ll 1$ :

$$p'_g \approx p_0 \left( 1 + \kappa \frac{\Delta x A}{V_0} \right). \quad (4.2)$$

Felírva a dugóra ható erők eredőjét a kitérített helyzetben ( $\Delta x$  irányát pozitívnak választva):

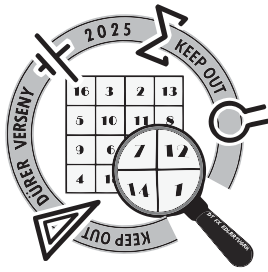
$$\sum F = p_0 A - p'_g A = -\frac{\kappa A^2}{V_0} \Delta x, \quad (4.3)$$

mely láthatóan  $\Delta x$ -el arányos, illetve azzal ellentétes irányba mutat. Ez pedig éppen a harmonikus rezgőmozgás dinamikai feltétele. Innen a rezgés frekvenciája:

$$f_F = \sqrt{\frac{\kappa A^2}{m V_0}}. \quad (4.4)$$

A Düránusz esetén a megoldás elve az előzővel teljesen analóg, azzal a különbséggel, hogy ezen a bolygón minden ideális hővezető, így a palackba zárt gáz állapotváltozása izotermnek tekinthető. Tehát a nyomásokra ebben az esetben a Boyle–Mariotte-törvény írható fel:

$$pV = \text{const.}, \quad (4.5)$$



# XVIII. Dürer Verseny

Helyi forduló (2024. 11. 22.)

Megoldókulcs



# F +

kategória

mely tulajdonképpen tekinthető a Poisson-egyenlet egy speciális esetének, ahol  $\kappa = 1$ . Az előző megfontolások alapján a Düránuszon tapasztalható rezgés frekvenciája:

$$f_D = \sqrt{\frac{A^2}{mV_0}}. \quad (4.6)$$

Ezek alapján a két rezgés frekvenciájának aránya (felhasználva, hogy mindkét bolygón a légkört alkotó gáz kétatomosnak tekinthető):

$$\boxed{\frac{f_F}{f_D} = \sqrt{\kappa} = \sqrt{\frac{7}{5}} \approx 1,18}. \quad (4.7)$$

## 5. feladat

Elektrodinamikai ismereteinket figyelmen kívül hagyva érvelhetnénk a következő módon: „Kezdetben a rendszer perdülete zérus, így a folyamat végén is zérus kell legyen, hiszen nem hatnak külső erők, így külső forgatónyomatékok sem.” Ezen érvelés azonban nyilvánvalóan hibás, hiszen az elektromágneses mező rendelkezik impulzussal és perdülettel (gondoljunk például a fényre). Tehát a fizikailag helyes gondolatmenet a következő: „Mivel az elrendezésre nem hatnak külső erők, így forgatónyomatékok sem, vagyis meghatározva a rendszer (korong és elektromágneses mező) összperdületét a kiinduló állapotban és végállapotban, megkapjuk a feladat megoldását.” A megjegyzés alapján a megoldás során kvázi-stacionárius közelítést alkalmazhatunk, azaz a sugárzási effektusokat elhanyagoljuk. Ez jelen esetben lényegében azt jelenti, hogy az áramok által keltett mágneses mező azonnal kiépül a rendszer tartományában (azaz  $R \ll Tc$ , ahol  $T$  általánosan az áramerősség időbeli változására jellemző karakterisztikus idő,  $c$  pedig a határsebesség).

Ebben a megközelítésben a folyamat teljes dinamikáját nyomon tudjuk követni. Elsőként határozzuk meg a változó mágneses mező által indukált elektromos mező erősségét a töltött gyűrű helyén. Ehhez írjuk fel a Faraday-törvényt:

$$2R\pi E = -\dot{\Phi} = -\frac{\Delta\Phi}{\Delta t} \implies -\Delta\Phi = 2R\pi E\Delta t. \quad (5.1)$$

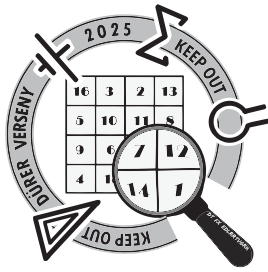
Ezen időben változó elektromos mező a Maxwell-egyenletek alapján mágneses mezőt indukálna, azonban felhasználva a kvázi-stacionárius közelítést ezt, és a magasabb rendű tagokat elhanyagolhatjuk. Írjuk fel a gyűrűre Newton II. törvényét:

$$\Theta \frac{\Delta\omega}{\Delta t} = FR \implies \Theta\Delta\omega = FR\Delta t = QER\Delta t. \quad (5.2)$$

Behelyettesítve a Faraday-törvényből kapott eredményünket, kifejezhetjük a szögsebesség változását a fluxusváltozással:

$$\Theta\Delta\omega = QER\Delta t = -Q \frac{\Delta\Phi}{2\pi}. \quad (5.3)$$





# XVIII. Dürer Verseny

Helyi forduló (2024. 11. 22.)

Megoldókulcs



kategória

Az áram megszakításával a fluxus 0-ra csökken, így a továbbiakban a külső,  $Q$  töltésű gyűrű által közbezárt fluxust kell meghatározni. Elvégezve a  $\Delta t$  szerinti összegzést (a negatív előjel eltűnik, mivel a  $\Phi$  zérusra csökken, így  $\Delta\Phi$  negatív):

$$\Theta\omega_{\text{végső}} = Q \frac{\Phi_{\text{kezdeti}}}{2\pi}. \quad (5.4)$$

A kezdeti fluxust több módszerrel is meghatározhatjuk. Egy lehetőség, ha felhasználjuk a mágneses tér forrásmentességét. Ekkor integráljuk a mágneses fluxust egy megfelelő zsákfelületen, melynek pereme az  $R$  sugarú,  $Q$  töltésű gyűrű. Ezt a nyitott zsákot zárjuk be „kívülről” egy másik zsákfelülettel, mely egy  $\lambda R$  sugarú félgömbből, és a gyűrű síkjában lévő azon pontokból áll, melyek ezen félgömb pereme és az  $R$  sugarú töltött körgyűrű közé esnek. Ekkor, mivel a mágneses mező forrásmentes, és az elektromágneses mező „eltűnik” a végtelenben, a  $\lambda \rightarrow \infty$  határesetben arra jutunk, hogy a bezárt fluxus nagysága megegyezik az  $R$  sugarú körön kívül eső fluxus nagyságával, mely áthalad a gyűrű síkján.

Ennél elegánsabb megoldást kapunk, ha felhasználjuk a kölcsönös indukciós együtthatók szimmetriáját. Ez azt jelenti, hogy amennyiben van két tetszőleges, zárt áramvezető hurkunk, és az 1-es számú  $\Phi$  fluxust ölel körbe, miközben csak a 2-es számúban folyik  $I$  nagyságú áram; akkor a kölcsönös indukciós együtthatók szimmetriája miatt, ha az csak az 1-es számú vezetőben folya  $I$  nagyságú áram, akkor a 2-es vezető által körbezárt fluxus szintén  $\Phi$  lesz. Formálisan megfogalmazva:

$$\Phi_1 = L_1 I_1 + L_{12} I_2, \quad (5.5)$$

$$\Phi_2 = L_2 I_2 + L_{21} I_1, \quad (5.6)$$

$$L_{21} = L_{12}. \quad (5.7)$$

Az előző gondolatmenetet felhasználva a mágneses dipól terének integrálása helyett elegendő az egy nagy körvezető által keltett mágneses mező erősségét meghatározni a kör középpontjában. Ez a Biot–Savart-törvény felhasználásával egyszerűen adódik (felhasználva, hogy a kör középpontjának közelében, ahol az  $r \ll R$  sugarú körvezetőnk van, a mágneses mező erőssége állandónak tekinthető, így elegendő a középpontban lévő értékét meghatározni):

$$d\mathbf{B} = \frac{\mu_0 I}{4\pi} \frac{d\mathbf{l} \times \mathbf{r}}{|\mathbf{r}|^3} \implies dB = \frac{\mu_0 I}{4\pi} \frac{dl}{R^2} \implies B = \frac{\mu_0 I}{2R}. \quad (5.8)$$

Ebből a keresett fluxus:

$$\Phi_{\text{kezdeti}} = \frac{r^2 \pi \mu_0 I}{2R}, \quad (5.9)$$

behelyettesítve az (5.4) egyenletbe és rendezve, a kért szögsebesség:

$$\boxed{\omega_{\text{végső}} = Q \frac{r^2 \mu I}{4R\Theta}}. \quad (5.10)$$