



IV. Dürer Matematikaverseny, 2010 – 2011  
C kategória, Kifejtős forduló



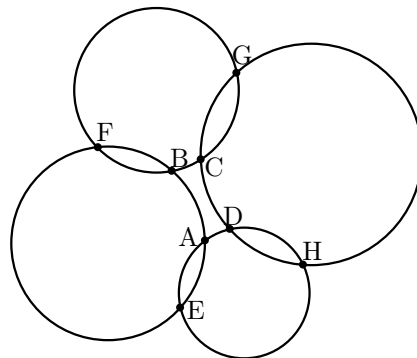
1. Legyenek  $a$ ,  $b$  és  $c$  egymél nagyobb, természetes számok. Azt szeretnénk, hogy az alábbi oszthatóságok mindegyike, egyszerre teljesüljön.

$$b \mid a^2 - 1, \quad c \mid a^2 - 1, \quad a \mid b^2 - 1, \quad c \mid b^2 - 1, \quad b \mid a^2 - 1, \quad c \mid a^2 - 1.$$

Igazoljuk azt, hogy ez lehetetlen!

2. Egy szabályos sokszöget átlói segítségével háromszögekre osztottunk (a háromszögek csúcsai a sokszög csúcsai közül valók). Igazoljuk, hogy a háromszögek között van egyenlőszárú!

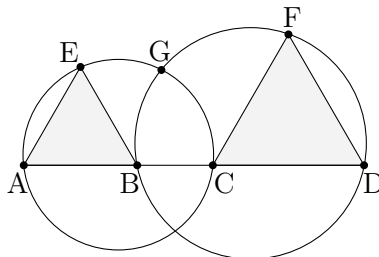
3. Adott a síkon négy kör, melyek az ábrán látható módon páronként metszik egymást. A „belső” metszéspontok az  $A$ ,  $B$ ,  $C$  és  $D$ , míg a „külső” metszéspontok az  $E$ ,  $F$ ,  $G$  és a  $H$ . Lássuk be, hogy az  $ABCD$  négyszög pontosan akkor húrnégyszög, ha az  $EFGH$  négyszög is az.



4. Egy  $8 \times 8$ -as sakktáblán bábuk állnak. Figurákkal úgy tudunk mozogni, hogy egy másik figurát vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan átugorva üres mezőre érkezünk.

- A bal alsó  $3 \times 3$ -as sarkában 9 bábu áll. El lehet-e juttatni ezt a 9 bábút a bal felső  $3 \times 3$ -as sarokba?
- El lehet-e juttatni ugyanezt a 9 bábút a jobb felső  $3 \times 3$ -as sarokba?

5. Adott egy egyenesen sorban  $A$ ,  $B$ ,  $C$  és  $D$  pont. Állítsunk  $AB$ -re illetve  $CD$ -re, mint oldalra szabályos háromszögeket (ugyanabban a félsíkban). Legyen a két háromszög harmadik csúcsa  $E$  illetve  $F$ .  $AEC$  háromszög és  $BFD$  háromszög körülírt körei  $G$ -ben metszik egymást ( $G$  a háromszögek félsíkjában van). Igazoljuk, hogy  $AGD$  szög  $120^\circ$ .



**Játék.** Ebben a játékban, ketten játszanak a vonal-, illetve a körjátékos. A vonaljátékos a mellékelt táblán minden lépésében besatírozza egy kis háromszög egyik oldalát, a körjátékos pedig kört tesz egy kis háromszög belsejébe. A játékot a vonaljátékos kezdi. A vonaljátékos akkor nyer, ha sikerül egy olyan kis háromszöget létrehoznia, aminek mindhárom oldala satírozott, és nincs a belsejében kör. Ha ez a helyzet előáll, akkor a játék véget is ér. A körjátékos akkor nyer, ha minden háromszög belsejébe került már kör.