

## Fontos Információk



**ELMŰ**

<http://durerinfo.hu/>

[facebook.com/durerverseny](https://facebook.com/durerverseny)



Adó 1%

Albrecht Dürer Pro  
Mathematica Alapítvány

19335379-1-05



Kihez forduljak, ha problémám van?

Bármelyik szervező rendkívül szívesen segít, ezért elsősorban próbálj meg elkapni egy szervezői pólót viselő embert. Ha nem tudja egyből, hogy hogyan tudja megoldani a gondodat, tovább fog irányítani egy kompetens személyhez. Elég bonyolult dolog egy ilyen verseny, ezért várhatóan az önkéntesek többsége nem lesz mindennel tisztában, ezért kérjük, türelmes legyél velük, nem az ő hibájuk, ha nem tudják.

Kihez forduljak, ha nagyon nagy problémám van?

Szűcs Gáborhoz, aki magas, szőke, várhatóan sokat fog színpadiasan beszélni előttetek a versenyről és a +360305620032-es telefonszámon lehet elérni.

A némileg idősebb versenyzők figyelmébe ajánljuk,

hogy a kollégiumban tilos az alkoholfogyasztás, továbbá kifejezetten rontja az ember koncentrációképességét, úgyhogy nem tudjuk ajánlani. Mi is csak majd a verseny után megyünk lazítani:)

**A verseny hivatalos fizetőeszköze**, ugyanis a Dürer Verseny nem csak egy több napos verseny, hanem maga az alternatív valóság, ahol a fizika szexi, a matek trendi, és a kémia is illatos. Na jó, ez igazából mindig így van, pontosan ezt szeretnénk nektek megmutatni ezen a hétvégén.

A pénz viszont tényleg csak itt van, itt viszont mindenhol. Ha részt vesztek a fakultatív programokon, sikeresen teljesítetek bizonyos feladatokat, akkor azokért Dürer dollárt kaptok. Hogy mire jó? Szombat este lesz egy igazi aukció, amin Dürer dollárokkal lehet licitálni. Rengeteg kisebb-nagyobb eszmei illetve valós értékkel rendelkező ajándékot fogunk elérvezetni, ezért mindenképpen érdemes lelkesen gyűjteni őket!

### **A Dürer dollárt érő programok az ott megszerezhető dollárokkal:**

Regisztráció: (regisztrációs csomag) → 1 Đ/fő

Kémiai kísérletek → 2 Đ/fő

Beszélgetés az egyetemekről → 1 Đ/fő

Ismeretterjesztő előadások → 2 Đ/fő

Tanárprogramok (előadás, beszélgetés) → 5 Đ/fő

Megoldásismertetés + → 10 Đ/fő

Rejtvények az újságban → 2 Đ/db

Akadályverseny → 3-10 Đ

Játékok a teaházban → 1-2 Đ/db

**Kedves Versenyzők, Tanárok és mindenki más!** Amit a kezetekben tartotok (és itt egyszer és utoljára elnézést kérünk a tanároktól a tegeződésért, de azért mégis csak az ifjúságnak és az ifjúságról szól ez az egész) az a Dürer Verseny hivatalos lapja, amely a verseny alatt napilapként fog funkcionálni és remélhetőleg minden információval ellát titeket a versennyel és mindenféle egyébrel kapcsolatban.

Például azzal kapcsolatban, hogy Albrecht Dürer ugyan Nürnbergben született 1471-ben és meglehetősen németként van számon tartva, de édesapja a Békés vármegyei Ajtósról vándorolt ki, és először Tüerre (németül ajtósi), majd a helyi nyelvjáráshoz igazodva Dürerre változtatta a nevét. Vagy azzal kapcsolatban, hogy Ajtós neve először 1404-ben kerül elő először és 1556-ban utoljára és a török keze által pusztult.

Az újságon kívül még a facebook-on fogjuk nektek osztani az információkat, képeket és mindenféle versennyel kapcsolatos nyalánkságot, úgyhogy érdemes lesz a Dürer Verseny oldalát *tetszikelni*. Ehhez itt rögtön balra találtok is egy kis segítséget.

A versenyzőknek sok sikert, tanulást és új barátot kívánunk, kísérőiknek meg jó estét, jó szurkolást!

**A teaház a Dürer kikapcsolódási pontja**, ahol egyrészt kaphatsz teát, beszélgethetsz a szervezőkkel mindenféléről, megnézheted a könyveket, de hogy a legfontosabb dolgot is említsük, játszhatsz. Mégpedig igazán mindenféle játékkal, ráadásul a jelenlévő szervezők meg is tanítják a szabályokat, sőt, játszanak is veled, ha éppenséggel más nem ér rá. Persze mondanom sem kell, hogy a legjobb módja az új barátok szerzésének, ha ismeretlen versenyzőkkel játszol!

### A játszható játékok reméljük még nem is teljes listája:

Setlers of Catan	Carcassone
Dominion	Aranyásók
Abalone	Sakk
Set	Rizikó
Citadella	Ticket to ride
Tichu	Carcassone
Bohnanza	Hanabi
7 csoda	Alahambra
KamisadoHanabi	Kuhandel
Csótány Póker	Dixit Odussey
Samurai Sword	San Marco

A szervezők, segítők rendesek velünk;  
Ha valami nem megy, próbálnak segíteni nekünk.  
Ha megvolt a verseny, jöhet egy kis szórakozás,  
És az ebédre, vacsorára való várakozás.

Ha megvolt a verseny, kikapcsolódhatunk,  
Társasjátékok világába behuppanhatunk.  
De csinálhatunk mást is, nem kötött a program,  
Tök jó ez az egész, hogy úgy mondjam.

A végén mindenki izgul, hevesen ver a szíve,  
De azért reméljük, nem kell majd mentő ide.  
Ha megvan a vége, s mindenki csendben,  
S a díjak is felsorakoztak szépen rendben,

Jöhet az eredményhirdetés, már csak ez van hátra,  
De mindegy ki nyer, hogy Géza vagy Márta.  
Mert mindenki jól érezte magát, s vidáman távozik,  
Életében felhasználja majd itt szerzett tapasztalatait.

Megköszönjük a szervezőknek, hogy itt lehettünk;  
Ez a Dürer verseny, melyet megőriz emlékezetünk.

## Program

### Csütörtök

17:30 - 20:00 Távolról érkező csapatok fogadása

18:00 - 19:30 Vacsora a Minorita Rend menzáján  
*későn érkezők a kollégiumban is vacsorázhatnak*

### Péntek

7:30 - 8:50 Reggeli.

8:00 - 9:35 Regisztráció.

9:45 - 10:00 Megnyitó

10:00 - 13:00 Első forduló  
*Ezalatt a kísérő tanárok Veres Pál igazgató úr várja egy kávézással egybekötött beszélgetésre*

13:00 - 14:00 Ebéd

13:00 - 14:30 Teaház, Typotex könyvvásár.

14:10 - 16:00 Előadások:

Bacsó András: Fémionok szerepe az élő szervezetben (kísérletekkel)

Farkas Ádám: Radioaktivitás és alkalmazásai

*Kovácsné Dr. Nagy Emese: Új utak a tehetségnevelésben (tanároknak)*

16:00 - 19:00 Beszélgetés az egyetemekről, társasjátékozás a Teaházban, könyvbemutató, karaoké

19:00 - 20:00 Vacsora

## Program

### Szombat

7:30 - 8:30 Reggeli.

9:00 - 10:30 Második forduló

11:00 - 12:30 Danka Miklós: Kiberháború: átverések és csalások

12:30 - 13:30 Ebéd

13:45 - 15:00 Megoldásimertetés+.

15:00 - 18:00: Akadályverseny

*Párhuzamosan a kísérő tanárokat a szervezők egy beszélgetésre várják a verseny tapasztalatairól.*

18:00 - 19:00: Vacsora

19:00 - 12:00: Ki, mit tud?

19:00 - 21:00: Licit

### Vasárnap

8:00 - 9:00 Reggeli

9:30 - 10:00 Kijavított dolgozatok megtekintése

10:00 - 11:00 Surányi László: Bolyai János geometriája

11:00 - 12:00 Eredményhirdetés

**Egy vers a Dürerről**, volt versenyzőnk Tóth Botond tollából. Ha neked is kedved támadna írni egyet, leközzöljük!

Cím nélkül:

Dürer verseny van most éppen,  
Nem nyáron, hanem télen.  
Hideg van, mínusz tíz fokot mutat a skála,  
De a versenyt már mindenki nagyon várta.

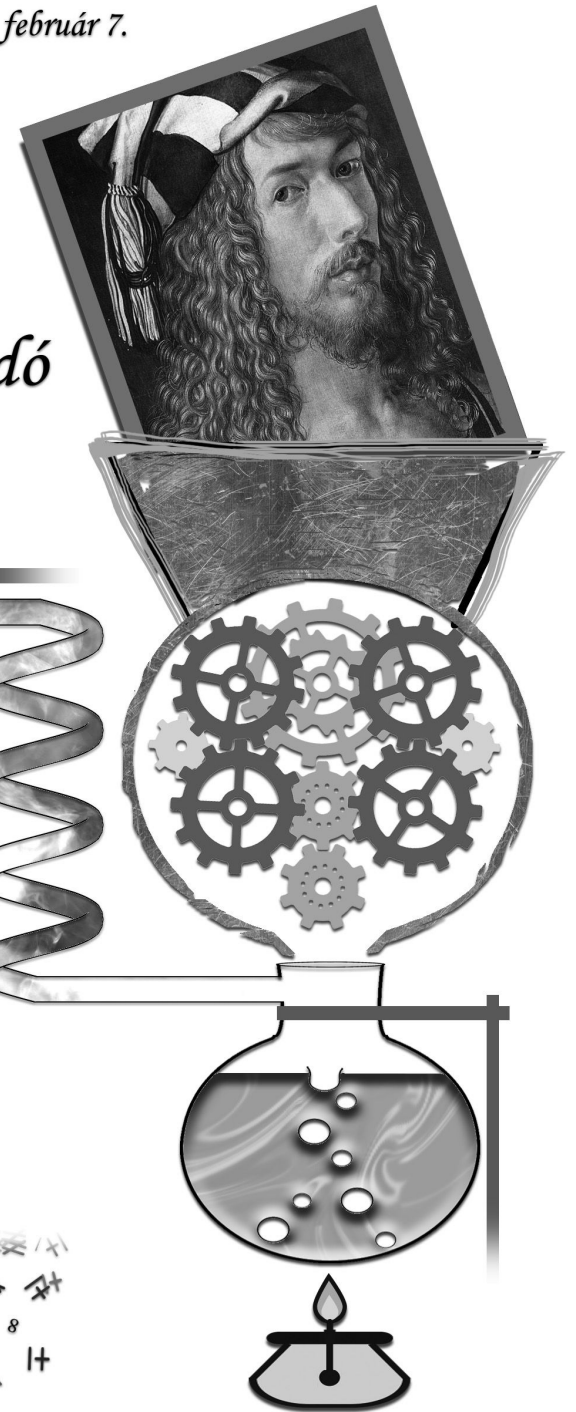
Matek, fizika és kémia tantárgyak;  
A srácok itt az első helyért csatáznak.  
Matekon meg kellene pár egyenletet oldani,  
Le kellene azzal az x-szel osztani...

Fizikán épp Newton negyedik törvényét kérdezik,  
Mások azt sem tudják, hogy ezt isszák vagy eszik.  
Kémián egy anyagból 20g van talán,  
De akkor mi ez most: egy alkén vagy alkán?

Dolgoznak a gyerekek, törik a fejüket,  
Ha valami nem jön ki, még az sem szegi kedvüket.  
Nézik a feladatot, adatokat másolnak,  
Van, hogy öt tizedes jegyig számolnak.

*A Dürer verseny  
hivatalos lapja:*

*Ajtósi Hírmondó  
- anno MCDIV -*



# Rejtvény

**A wordoku** olyan, mint a sudoku, csak éppen betűkkel. A cél, hogy a kilenc betű minden sorban, minden oszlopban és a 9 darab 3x3-as négyzetekben is pontosan egyszer szerepeljen. Azért egy hagyományos sudoku-t is közlünk.

		S						E
T		A			O			V
L			T			R	A	
A		R				V	S	O
E	L	O				A		P
	E	P			L			A
V			E			S		L
O						E		

	3	2	1	7		4		
	4		2			9		
7		9	6					2
3		6		4				
	2						4	
				9		2		7
2					3	7		9
		8			7		2	
		3		2	1	5	8	